

Server pro správu videa

Klientský software

Uživatelská příručka

Verze příručky: V1.02

Děkujeme vám za zakoupení našeho produktu. Pokud máte nějaké dotazy nebo požadavky, neváhejte kontaktovat prodejce.

Poznámka



UPOZORNĚNÍ!

Výchozí heslo se používá pro první přihlášení. Chcete-li zajistit bezpečnost účtu, změňte heslo po prvním přihlášení. Doporučuje se nastavit silné heslo o délce nejméně osmi znaků, obsahujících alespoň tři z následujících čtyř prvků: číslice, velká písmena, malá písmena a speciální znaky. Z bezpečnostních důvodů bude přístup z internetu se slabým heslem zamítnut, dokud nebude změněno na silné.

- Obsah tohoto dokumentu se může změnit bez předchozího upozornění. Aktualizace budou přidány do nové verze této příručky. Produkty nebo postupy, popsané v příručce, pružně zlepšujeme nebo aktualizujeme.
- Na ověření integrity a správnosti obsahu v této příručce bylo vynaloženo maximální úsilí, avšak žádné tvrzení, informace ani doporučení v této příručce nepředstavují formální záruku žádného druhu, vyjádřenou ani předpokládanou. Nezodpovídáme za žádné technické nebo typografické chyby v této příručce.
- Obrázky v této příručce jsou pouze orientační a v závislosti na verzi nebo modelu se mohou lišit. Proto se prosím řiďte aktuálním displejem svého zařízení.
- V této příručce jsou uvedeny pokyny pro více modelů výrobků, a proto není určena pro žádný konkrétní výrobek.
- Z důvodu proměnných, jako je například fyzické prostředí, může existovat nesrovnalost mezi skutečnými hodnotami a referenčními hodnotami uvedenými v této příručce. Konečné právo na výklad spočívá na naší společnosti.
- Použití tohoto dokumentu a následné výsledky jsou zcela na vlastní odpovědnost uživatele.

Symbols

V této příručce naleznete symboly uvedené v následující tabulce. Pečlivě dodržujte pokyny označené symboly, abyste předešli nebezpečným situacím a produkt používali náležitým způsobem.

Symbol	Popis
VAROVÁNÍ!	Označuje nebezpečnou situaci, která, pokud jí nebude zabráněno, může mít za následek zranění nebo smrt.
UPOZORNĚNÍ!	Označuje situaci, která, pokud jí nebude zabráněno, může mít za následek ztrátu dat nebo poruchu výrobku.
ZAPAMATUJTE SI!	Znamená užitečné nebo doplňující informace o použití produktu.

Obsah

1 Úvod	1
2 Instalace a aktualizace klientského softwaru	1
Stažení	1
Montáž	1
Aktualizace	2
Odinstalace	2
Zobrazit informaci o verzi	2
3 Přihlášení	3
Přihlášení prostřednictvím IP	3
Přihlášení prostřednictvím cloudu	3
4 Úvod do grafického uživatelského rozhraní	4
5 Živé zobrazení	5
Glosář	5
Přehrávání živého videa	6
Přehrávání živého videa z kamery	6
Přehrávání živého videa z více kamer	7
Přehrávání zobrazení	7
Přehrávání zdroje sekvence	7
Práce s živým zobrazením	8
Panel nástrojů živého zobrazení	8
Panel nástrojů okna	9
Místní nabídka	10
Další operace	11
Oblíbené	12
Historie	15
Ovládání PTZ	15
Ovládání rybího oka	17
6 přehrávání	17
Glosář	17
Popis funkcí	18
Normální přehrávání nahrávky	18
Základní činnosti	18
Další operace	19
Ovládání přehrávání	23
Přehrávání nahrávky se značkami	25
Přehrávání uzamčené nahrávky	26
Přehrávání nahrávky událostí	28
Inteligentní přehrávání nahrávky	29

Stažení nahrávky	31
Přehrávání nahrávky na videostěně	33
7 E-mapa	34
Glosář	34
Konfigurace mapy	34
Přidání mapy	34
Správa obrázků	35
Přidání aktivního bodu	35
Přidání aktivní oblasti	36
Operace na mapě	36
8 Videostěna	38
Glosář	38
Přidání videostěny DC	39
Upravit/smazat videostěnu DC	40
Přehrávání živého videa nebo sekvence na videostěně	40
Přehrávání videa z více kamer na videostěně	43
Přehrávání na obrazovce	43
Přehrávání na videostěně	44
Přehrávání zdroje sekvence	45
Kroky	45
Příklady	45
9 Zobrazení konfigurace	47
10 Nastavení alarmu	48
Vytvoření plánu alarmu pro spuštění živého videa	49
Vytvoření plánu alarmu pro spuštění předvolby	51
Vytvoření plánu alarmu pro spuštění alarmu	52
Vytvoření plánu alarmu pro spuštění alarmu na videostěně	53
Vytvoření upozornění na úlohy videostěny	53
Konfigurace upozornění na videostěnu	54
Zvuk alarmu	55
Použití TTS	55
Použití místního zvukového souboru	57
11 Záznamy alarmu	58
Nejnovější alarmy	58
HISTORIE ALARMŮ	59
12 Zdroj sekvence	59
13 Zvuk	61
Obousměrný vstup zvuku	61
Obousměrný zvuk s NVR	61
Obousměrný zvuk s kamerou	62
Vysílání	62

14 Počítání osob	64
Statistika v reálném čase	64
Přehrávání živého videa	64
Statistika v reálném čase	65
Statistika hlášení	65
15 Konfigurace klienta	66

1 Úvod

Server pro správu videa (dále jen VMS, Video Management Server) je zařízení pro správu videa nové generace navržené tak, aby splňovalo požadavky na zabezpečení monitoringu malých a středních firem.

Systém VMS nabízí tři metody přístupu.

Metoda	Popis
Webový správce	K systému VMS pro správu, konfiguraci zařízení a služeb a k provádění operací údržby můžete přistupovat prostřednictvím webového prohlížeče. Ve webovém správci je k dispozici jednoduchá údržba videa.
Klientský software	Přístup k VMS prostřednictvím klientského softwaru nainstalovaného v počítači pro provádění servisních operací.
Mobilní aplikace	Přístup k VMS prostřednictvím mobilní aplikace pro živé zobrazení, přehrávání a správu zařízení.

Tato příručka popisuje používání klientského softwaru.

2 Instalace a aktualizace klientského softwaru

Klientský software běží na počítači se systémem Windows. Je doporučen systém Win 7 nebo Win 8.



ZAPAMATUJTE SI!

Počítač musí používat 32bitový nebo 64bitový operační systém kompatibilní s 32bitovým softwarem. Klientský software není kompatibilní s čistě 64bitovými operačními systémy.

Stažení

Instalační soubor stáhněte z přihlašovací stránky webového správce:

1. Otevřete webový prohlížeč a do adresního řádku zadejte adresu IP VMS, např. 206.9.252.25. Zobrazí se přihlašovací stránka.
2. Kliknutím na ikonu klienta EZVMS stáhněte instalační soubor.

Montáž

Pro spuštění instalace na instalační soubor poklepejte. Pro dokončení instalace klikněte na tlačítko **Next** a postupujte podle pokynů průvodce.

Aktualizace

Chcete-li novou verzi nainstalovat do stejného adresáře, jako je aktuální verze, spusťte instalační soubor nové verze přímo. Aktuální verze bude odinstalována a potom bude nová verze nainstalována automaticky.



ZAPAMATUJTE SI!


Aktualizace nebo reinstalace heslo administrátora neobnoví na 123456 (výchozí heslo).

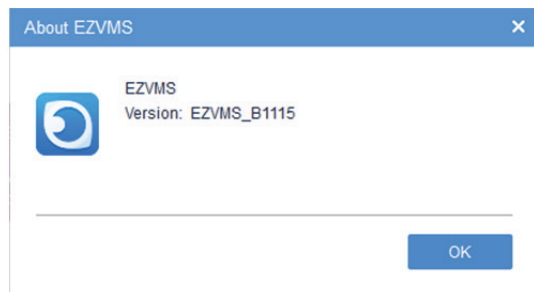
Odinstalace

Pro odinstalaci použijte následující metody:

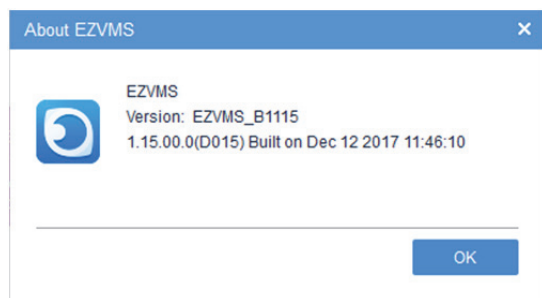
- Použijte funkci odinstalace, nabízenou v ovládacím panelu operačního systému Windows.
- Poklepejte na instalační soubor. Zobrazí se dialogové okno. Klikněte na tlačítko **Next**, a potom vyberte možnost odstranění.

Zobrazit informaci o verzi

Přihlaste se, klikněte na  v levém horním rohu (viz [Úvod do grafického uživatelského rozhraní](#)) a potom z místní nabídky vyberte **About EZVMS**.



Pro zobrazení podrobných informací o verzi, včetně interní verze a data sestavení na verzi poklepejte.





ZAPAMATUJTE SI!

- Klientský software stažený z přihlašovací stránky webového správce odpovídá verzi zařízení VMS.
- Pokud k VMS přistupujete s použitím nižší verze klientského softwaru, budete vyzváni k aktualizaci klientského softwaru. Pro stažení můžete kliknout.
- Pokud k VMS přistupujete s použitím vyšší verze klientského softwaru, budete vyzváni k aktualizaci zařízení VMS. Můžete výzvu ignorovat a v přihlášení pokračovat, může však dojít k problému s kompatibilitou.

3 Přihlášení

Klientský software nabízí dvě metody přihlášení:

- Přihlášení prostřednictvím IP: Pro přihlášení musíte zadat adresu IP, číslo portu, uživatelské jméno a heslo.
- Přihlášení prostřednictvím cloudu: Přihlaste se prostřednictvím cloudového účtu. Napřed se musíte registrovat do cloudového účtu na webové stránce cloudu a přidat VMS do cloudu. Pro přihlášení prostřednictvím této metody není potřeba uživatelské jméno a heslo VMS.

Přihlášení prostřednictvím IP

Zadejte adresu IP, číslo portu, uživatelské jméno a heslo VMS a klikněte na položku **Login**.



ZAPAMATUJTE SI!

- Výchozí uživatelské jméno/heslo je admin / 123456.
- Výchozí číslo portu je 80. Pokud bylo změněno, pro přihlášení použijte aktuální číslo portu.
- Pokud se přihlásíte s volbou **Save Password**, zadané uživatelské jméno a heslo budou zapamatovány a při příštím přihlášení automaticky vyplněny.
- Pokud se přihlásíte s volbou **Auto Login**, při příštím přihlášení krok přihlašování přeskočíte.
- Adresy IP systému VMS, do něhož jste úspěšně přihlásili, jsou zapamatovány a zapsány do seznamu.

Přihlášení prostřednictvím cloudu



ZAPAMATUJTE SI!

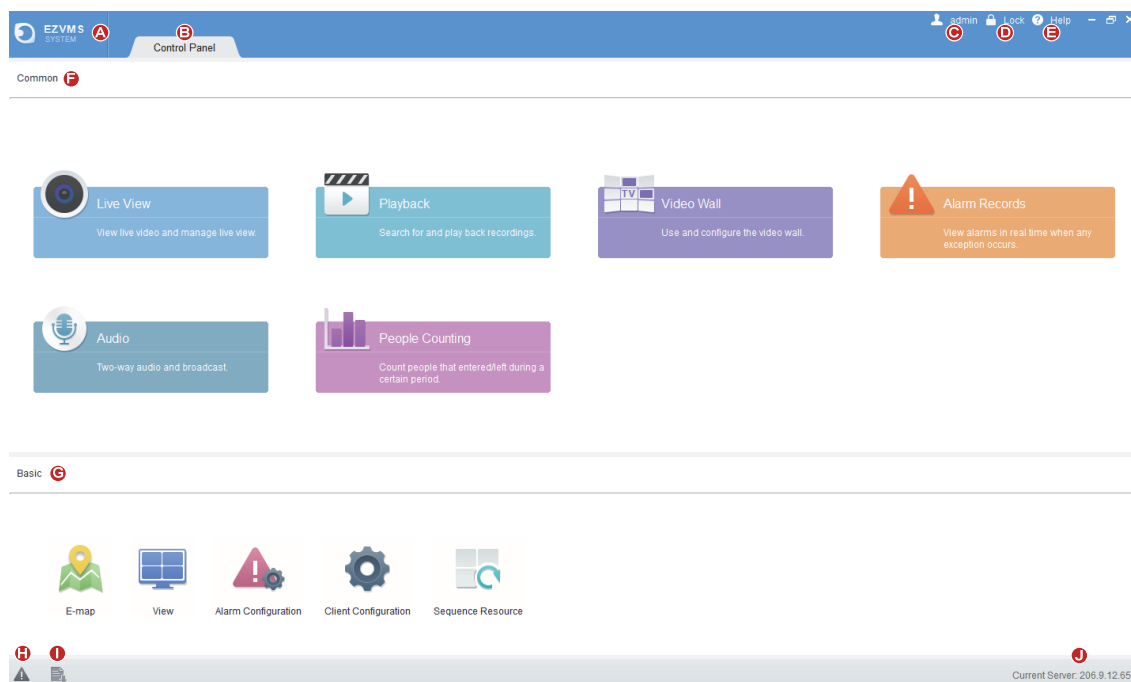
Předtím, než se budete moci přihlásit prostřednictvím cloudu, se musíte přihlásit ke cloudovému účtu na adrese <https://en.ezcloud.uniview.com> a přidat VMS. Podrobné kroky pro registraci ke cloudovému účtu klikněte na tlačítko **Help** v pravém horním rohu webové stránky.

Po registraci ke cloudovému účtu a po přidání VMS do cloudu pro přihlášení do cloudu postupujte podle následujících kroků:

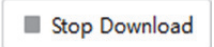

1. Klikněte na možnost **Cloud**.
2. Pro uživatele mimo Čínu je oblast služeb **International**.
3. Zadejte své uživatelské jméno a heslo cloudového účtu.
4. Klikněte na možnost **Login**.
5. Při úspěšném přihlášení se zobrazí dialogové okno se zobrazením názvu cloudového účtu a seznamu VMS, které jste přidali.
6. (Volitelné) Pro detekci typu NAT klienta (např., omezení kódu portu NAT) klikněte na tlačítko **Network Detect**.
7. Vyberte jedno VMS a klikněte na **OK**.

4 Úvod do grafického uživatelského rozhraní

Po prvním přihlášení se zobrazí hlavní stránka. Hlavní stránka sestává z ovládacího panelu, nabídky klávesových zkratk a některých funkčních tlačítek.



Č.	Popis
A	Kliknutím zobrazíte rozvírací nabídku. Poznámka: Položky nabídky se mohou lišit podle rolí, které jsou uživateli přiřazeny.
B	Na ovládacím panelu jsou uvedeny ikony funkčních modulů klientského softwaru. Příslušnou stránku otevřete kliknutím na ikonu.
C	Aktuální uživatelské jméno, například admin. Chcete-li změnit účet a přihlásit se s jiným uživatelským jménem, klikněte na ikonu.

Č.	Popis
D	Pro uzamčení klikněte. Pro odemčení zadejte heslo.
E	Tlačítko Nápověda Pro otevření uživatelské příručky klientského softwaru klikněte. Je vyžadován nástroj pro čtení PDF.
F	Oblast společných funkcí. Pro výměnu pozice s jinou ikonou můžete ikonu přetáhnout, nebo ji přetáhněte do oblasti základních funkcí.
G	Oblast základních funkcí. Pro výměnu pozice s jinou ikonou můžete ikonu přetáhnout, nebo ji přetáhněte do oblasti běžných funkcí.
H	Kliknutím otevřete nejnovější seznam alarmů a zobrazíte nejnovější alarmy, včetně času alarmu, zdroje alarmu, typu alarmu a zvukového alarmu. Pro povolení nebo zakázání alarmem spouštěného živého videa zaškrtněte nebo zrušte zaškrtnutí políčka Display Link Video . Pro zapnutí nebo vypnutí zvuku alarmu klikněte na ikonu alarmu.
I	Tlačítko správy úloh. Kliknutím zobrazíte úlohy stahování záznamů, včetně názvu souboru, času zahájení a času ukončení nahrávání a průběhu stahování. Sloupec ovládání obsahuje ikony, na něž můžete kliknout pro zastavení stahování, otevření složky nebo odstraňování úloh. Pro zastavení úlohy stahování úlohu vyberte a klikněte na  . Pro odstranění dokončených úloh klikněte na  .
J	Adresa IP aktuálního VMS.



ZAPAMATUJTE SI!

- Funkční moduly na ovládacím panelu se mohou lišit podle verze VMS a softwarového klienta.
- Funkční moduly, organizace, zobrazované zdroje a povolené operace v softwarovém klientovi závisí na roli, přiřazené uživateli. Role jsou konfigurovány v nabídce **Basic > User > Role** ve Webového správce.

5 Živé zobrazení

Klikněte na ikonu **Live View** na **Control Panel**. Zobrazí se stránka **Live View**. Zde můžete zobrazovat živé video z kamer a používat panel nástrojů pro ovládání živého zobrazení.



Glosář

- Živé zobrazení: Zobrazit živé video.
- Videokanál: Jeden videokanál odpovídá jedné kameře.

- Zobrazení: Kombinace rozložení obrazovky (například 4 okna) a služby (živé nebo sekvenční zobrazení). Po uložení zobrazení můžete kliknutím na tlačítko Play službu v nastaveném rozvržení rychle obnovit. Více podrobností viz [Zobrazení konfigurace](#).
- Rozvržení: Kolik oken se zobrazí na stránce **Live View**. Jsou povolena až 64 okna.
- Kamera rybí oko: Kamery se širokoúhlým objektivem.
- Historie: Poslední kamery, z nichž bylo přehráváno živé video. V seznamu je uvedeno až 30 kamer.
- Oblíbené: Pro lepší správu můžete určité kamery (například často používané) přidávat do Oblíbených složek.
- Zdroj sekvence: Specifikované kamery pro přehrávání živého videa v klientovi v sekvenci v nastaveném časovém intervalu.

Přehrávání živého videa

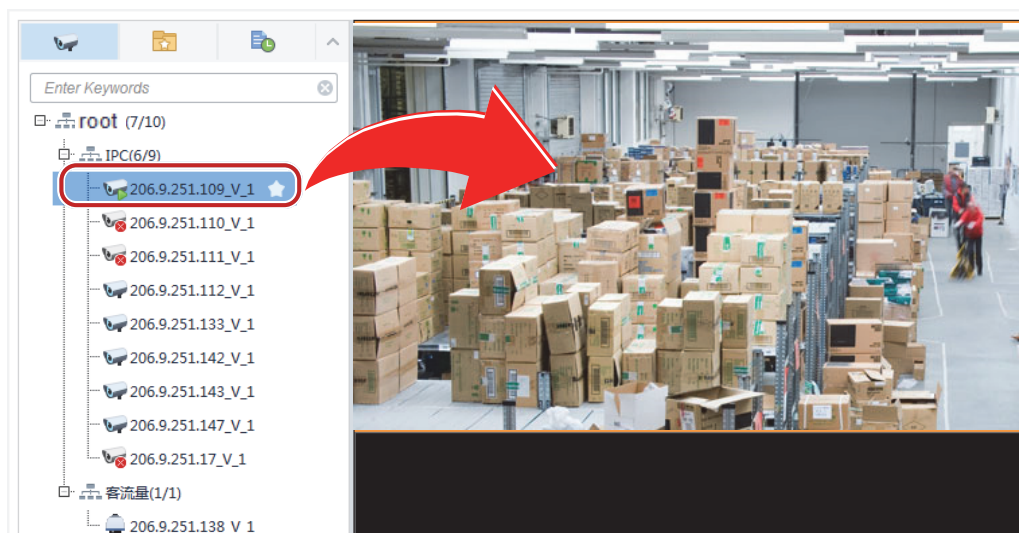
Přehrávání živého videa z online kamer.



- On-line:  206.9.252.2_V_11
- Offline:  206.9.252.2_V_12

Organizační strom ukazuje počet online kamer a celkový počet kamer (např. 7/10 na obrázku níže).

Přehrávání živého videa z kamery

Poklepejte na kameru nebo ji přetáhněte do okna.



Pro zastavení živého videa klikněte na  v pravém horním rohu okna. Kliknutím na  v panelu nástrojů zastavíte živé video ve všech oknech.

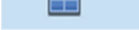




Přehrávání živého videa z více kamer

Pokud například chcete přehrávat živé video ze všech kamer pod NVR, poklepejte na NVR nebo jej přetáhněte do okna.

Přehrávání zobrazení

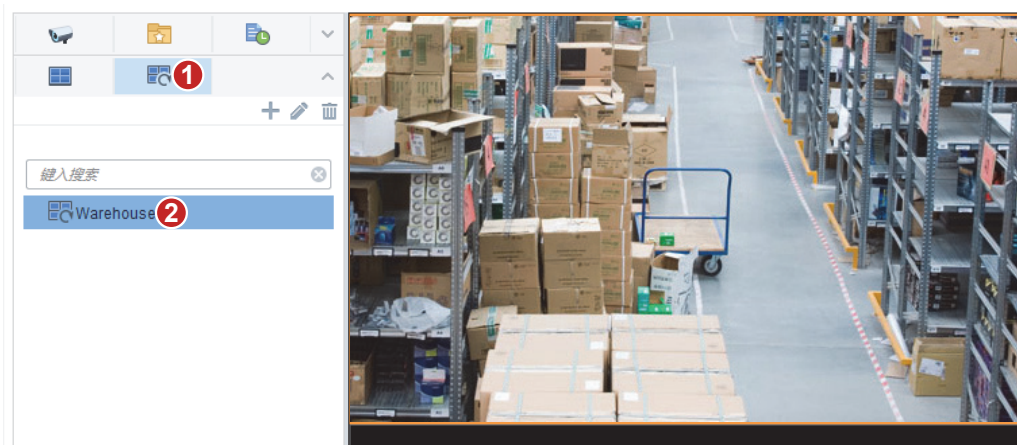
Zobrazení je kombinací uspořádání obrazovky (např. zobrazení 4 oken) a typu služby (živé nebo sekvenční zobrazení). Nejprve dokončete konfiguraci zobrazení (viz [Zobrazení konfigurace](#)) a živé nebo sekvenční video spusťte v příslušných oknech kliknutím na tlačítko Play.

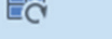





1. Klikněte na kartu **View** ().
2. U zobrazení, které se má přehrávat, klikněte na tlačítko **Play** ().
3. Pro přidávání, úpravy nebo odstranění zobrazení klikněte na tlačítko , ,  .

Přehrávání zdroje sekvence

Živé video z několika kamer můžete v okně přehrávat za sebou. Kamery se v nastaveném pořadí a v nastaveném časovém intervalu přepínají automaticky. Nejprve musíte konfigurovat zdroj sekvence (viz [Zdroj sekvence](#)).



1. Klikněte na kartu **Sequence Resource** ().
2. Poklepejte na zdroj sekvence nebo jej přetáhněte do okna.
3. Pro přidávání, úpravy nebo odstranění zdroje sekvence klikněte na tlačítka , ,  .


Práce s živým zobrazením

Během živého zobrazení můžete používat panel nástrojů živého zobrazení, panel nástrojů okna, klávesovou zkratku.

Panel nástrojů živého zobrazení

Panelu nástrojů v dolní části okna se nachází ve spodní části stránky **Live View**.











Č.	Popis
1	Klikněte pro nastavení rozložení obrazovky. Jsou povolena až 64 okna. 
2	Kliknutím můžete aktuální zobrazení uložit, nebo jej uložte jako jiné zobrazení.
3	Zavření videa ve všech oknech.
4	Pozastavit/pokračovat v sekvenci.
5	Přehraje předchozí kameru ve zdroji sekvence.
6	Přehraje další kameru ve zdroji sekvence.
7	Přehrávání nebo ukončení zobrazení v režimu celé obrazovky. Pro ukončení zobrazení v režimu celé obrazovky můžete také stisknout Esc .

Panel nástrojů okna








Pokud ukazatele zastavíte na okně, zobrazí se panel nástrojů okna. Panel nástrojů je funkční pouze pro aktuální okno. Tlačítka na panelu nástrojů se mohou lišit v závislosti na typu kamery. Například tlačítko 2 (ovládací tlačítko PTZ) v panelu nástrojů níže se zobrazí pouze u kamery PTZ.



Č.	Popis
0	Vytvořte snímek a uložte jej do klientského počítače. Cesta k úložišti je konfigurovatelná (viz Konfigurace klienta).
1	Místní nahrávání (nahrávání videa do klientského počítače). Kliknutím na tlačítko  provedete zastavení. Cesta k úložišti je konfigurovatelná (viz Konfigurace klienta).
2	Dostupné pouze pro kamery PTZ. Kliknutím otevřete ovládací panel PTZ (viz Ovládání PTZ). Ikona rybího oka  se zobrazí na panelu nástrojů pouze u kamery typu rybí oko. Kliknutím na ikonu se otevře ovládací panel rybího oka (viz Ovládání rybího oka).
3	Digitální zoom. Kliknutím aktivujete, přetažením myši vykreslete oblast na obrazu, kterou chcete přiblížit, a přibližujte nebo oddalujte pomocí kolečka myši. Klikněte na tlačítko  zakázat.
4	Na klientském počítači upravte výstupní hlasitost zvuku nebo zvukový signál vypněte.
5	Obousměrný zvuk.
6	Okamžité přehrávání (přehrávání posledních 5 minut a 30 sekund videa). <ul style="list-style-type: none"> Pro pozastavení klikněte na tlačítko  nebo na  pro pokračování. Pro zastavení přehrávání a obnovení živého videa klikněte na tlačítko . Pro zastavení přehrávání bez obnovení živého videa klikněte na tlačítko Zavřít v pravém horním rohu. <p>Poznámka:</p> <ul style="list-style-type: none"> Před použitím okamžitého přehrávání musíte nastavit plán nahrávání a ujistit se, že systémový čas klientského počítače je synchronizován s časem ve VMS. Pokud se okamžité přehrávání na konci zastaví, živé video se neobnoví automaticky. Živé video musíte obnovit ručně.
7	Ovládání výstupu alarmu: pro spuštění propojeného alarmového výstupu klikněte na tlačítko  , a pro odstranění klikněte na tlačítko  . Propojený alarmový výstup je nakonfigurován v nabídce Basic > Device > Link Resource webového správce.
8	Klikněte pro nastavení videa, včetně jasu, sytosti, kontrastu a ostrosti obrazu. Pro obnovení výchozího nastavení klikněte na tlačítko Reset .
9	Aktuální přenosová rychlost a rozlišení (příklad).

Místní nabídka

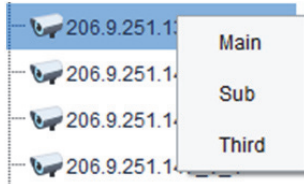
Po kliknutí pravým tlačítkem myši na okno, v němž je živé video přehráváno (položky nabídky se mohou lišit v závislosti na kameře, verzi, oprávnění uživatele) se zobrazí místní nabídka. Některé nabídky mají stejné funkce jako panel nástrojů okna (viz [Panel nástrojů okna](#)).

Položka nabídky	Popis
Close	Zavřít živé video v aktuálním okně.
Close All	Zavřít živé video ve všech oknech.
Display Ratio	Přehrávat podle stupnice nebo roztáhnout.
Maximize	Maximalizovat aktuální okno na celou oblast zobrazení.
Full Screen	Zobrazení na celou obrazovku.
Digital Zoom	Povolit/zakázat digitální zoom. Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
Instant Playback	Spustit/zastavit okamžité přehrávání. Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
Two-way Audio	Spustit/zastavit obousměrný zvuk Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
Stream Type	Vyberte typ streamu, který chcete přehrát (hlavní, třetí, třetí, může se lišit podle kamery).
Snapshot	Kliknutím pořídíte snímek. Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
Local Recording	Spuštění/ukončení místního nahrávky (do klientského počítače). Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
Central Recording	Zapnutí/vypnutí centrálního nahrávání (do VMS). Zavření okna nebo odhlášení také zastaví centrální nahrávání. Video, zaznamenané v centrální nahrávce, je uloženo na VMS, takže pro přehrávání vyberte Center .
Alarm Output Control	Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
PTZ Control	Stejně jako  na panelu nástrojů okna. Dostupné pouze pro kameru PTZ.
Video Settings	Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
Camera Info	Zobrazení informací, jako je snímková frekvence, rozlišení, přenosová rychlost, komprese videa (např. H.265) nebo míra ztráty paketů aktuální kamery.
Client Configuration	Otevřete okno konfigurace klienta. Viz Konfigurace klienta .

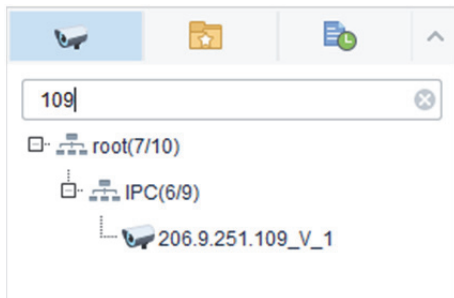
Další operace

Níže představujeme několik užitečných operací během živého zobrazení.

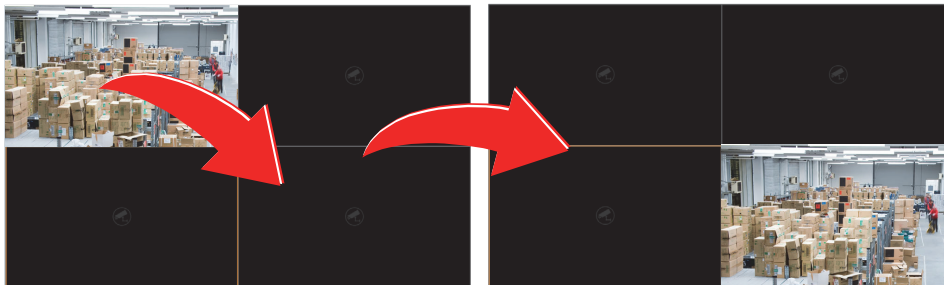
- Klikněte pravým tlačítkem myši na kameru a vyberte typ streamu (hlavní, dílčí, třetí, může se lišit v závislosti na kameře).



- Vyhledávání podle klíčového slova. Do pole zadejte klíčové slovo, například 109.



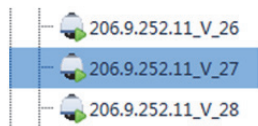
- Pro přepínání oken přetáhněte obraz: například přetáhněte obraz z okna 1 do okna 4. Pokud se přehrává také okno 4, okno 1 přehraje obraz v okně 4.



- Pro maximalizaci na okno dvakrát klikněte. Pro obnovení znovu poklepejte.



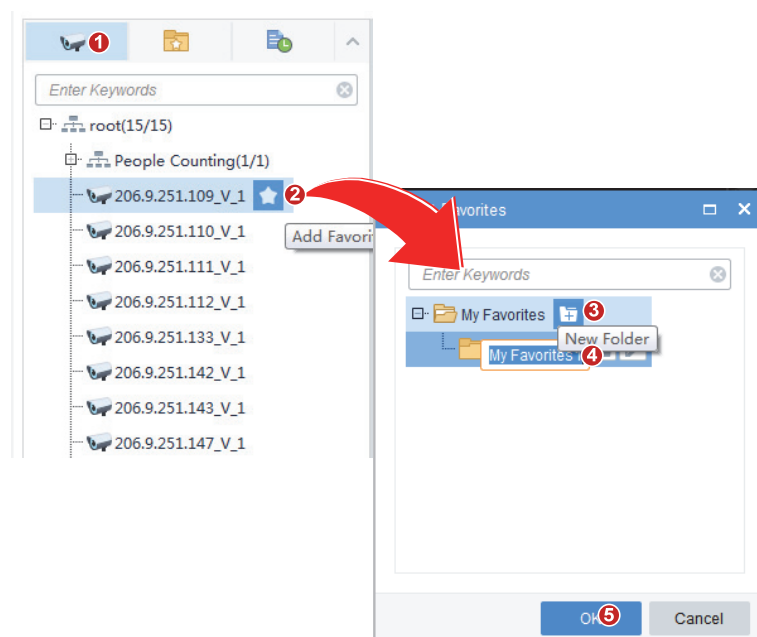
- Zobrazení názvu kamery, která je v okně přehrávána: Umístěte ukazatel myši na okno a zobrazí se název kamery.
- Po kliknutí na okno je příslušná kamera v seznamu kamer zvýrazněna.





Oblíbené

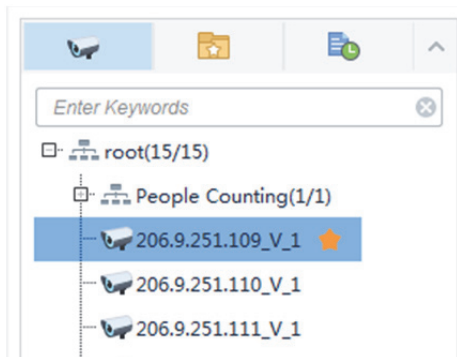
Podle potřeby kamery přidávejte do složek Oblíbených. Jedna kamera patří pouze do jedné složky Oblíbené.

Přidávání oblíbených

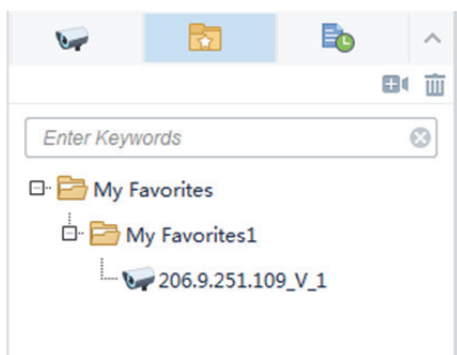


1. Klikněte na záložku **Video Channel** ().
2. Klikněte na tlačítko **Add Favorites** (). Pro přidání do složky **My Favorites** kliknutím vyberte složku **My Favorites** a potom klikněte na tlačítko **OK**.
3. Pro vytvoření složky Oblíbené klikněte na tlačítko **New Folder**.
4. Zadejte název složky.
5. Klikněte na tlačítko **OK**.

Pokud bylo přidání úspěšné a pokud nad kamerou podržíte ukazatel, zobrazí se .





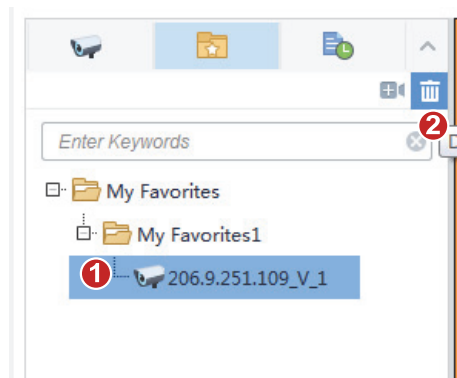
Novou složku Oblíbené také naleznete s kamerou na kartě **Favorites**.



Odstranit oblíbenou

Odstranění kamery ze složky Oblíbené:

- Na kartě **Video Channel** klikněte na tlačítko **Delete Favorite** ().
- Na kartě **Favorite** klikněte pro výběr kamery a potom klikněte na tlačítko **Delete** (.



Zobrazení živého videa

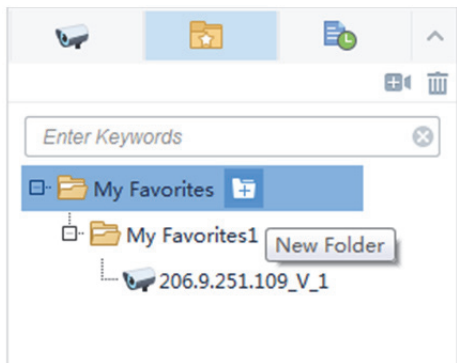
Pro zobrazení živého videa z kamer ve složce Oblíbené:



- Poklepejte na kameru nebo ji přetáhněte do okna.
- Poklepáním na složku Oblíbené přehrajete všechny kamery ve složce.

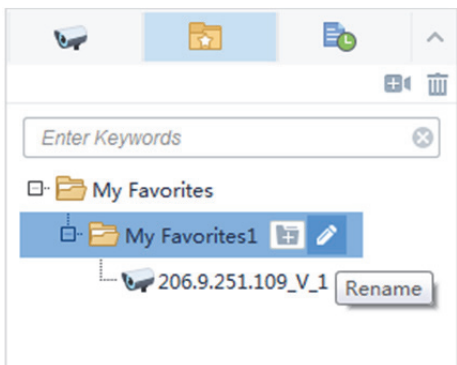
Správa složky Oblíbené

Správa Oblíbených složek a kamer na kartě **Favorites**: vytvářejte, odstraňujte a přejmenovávejte složky Oblíbené, přidávejte nebo odstraňujte kamery.


- Vytvoření složky Oblíbené: Klikněte na tlačítko **New Folder** ().

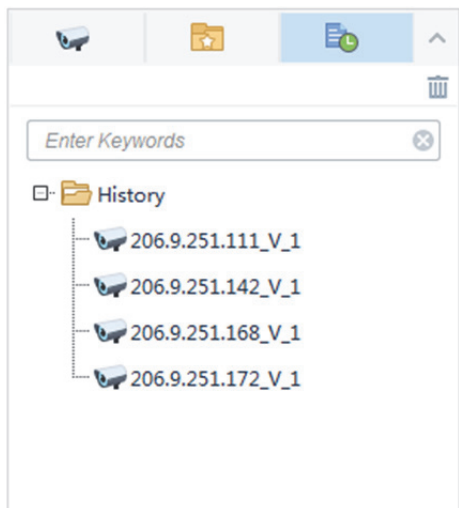



- Odstranění složky Oblíbené položky: Kliknutím vyberte složku Oblíbené a klikněte na tlačítko **Vymazat** (). Odstraněním složky Oblíbené také odstraníte všechny kamery v ní.
- Přejmenování složky Oblíbené: Kliknutím vyberte složku Oblíbené a klikněte na tlačítko **Rename** (). Kořenový adresář (Mé oblíbené) přejmenovat nelze.



Historie

Pro zobrazení posledních kamer (až 30), z nichž bylo živé zobrazení přehráváno (nikoli včetně zobrazení a sekvence) klikněte na kartu **History** ().




Poklepáním na kameru nebo jejím přetažením do okna se spustí živé video. Kliknutím na tlačítko **Clear History** () historii vymažete.



Ovládání PTZ


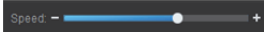












Ovládejte směr sledování, zaostření a zoom kamer PTZ.

Ovládání PTZ je dostupné pouze pro kopulovitou kameru PTZ nebo kameru osazenou na motoru pro otáčení a náklon, který ovládání PTZ podporuje. Skutečná funkčnost závisí na funkcích kamery a na protokolu ovládání PTZ.


Ovládací panel PTZ otevřete kliknutím na  na panelu nástrojů okna. Panel rozbalíte a sbalíte kliknutím na šipku ve spodní části.

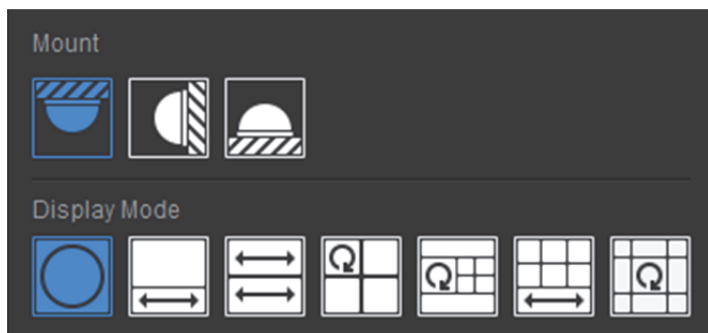
V následující tabulce jsou popsány některé funkce ovládání PTZ.

Nástroj	Popis
	Kontrola směru otáčení nebo zastavení rotace. Poznámka: <i>Pro změnu směru sledování v okně živého zobrazení můžete také použít myš: přesuňte ukazatel k okraji okna, které chcete zobrazit; jakmile ukazatel změní tvar (), kliknutím na tlačítko myši můžete okno přesouvat, nebo jím stiskem a přidržením tlačítka myši dál pohybovat. Kamera se bude otáčet tímto směrem. Pro zastavení tlačítko uvolněte.</i>

Nástroj	Popis
	<p>Upravte zaostření a zoom.</p> <p>Poznámka: Přibližovat nebo oddalovat také můžete kliknutím kdekoli na obraz a použitím rolovacího kolečka.</p>
	<p>Nastavení rychlost otáčení.</p>
	<p>Je-li 3D polohování zapnuto, PTZ se otáčí ve směru kliknutí na obrazovku. Obraz přiblížíte nebo oddálíte přetažením myši.</p>
	<p>Nastavení předvoleb:</p> <ul style="list-style-type: none"> : Předvolby můžete přidávat kliknutím. : Na předvolbu přejdete kliknutím. : Předvolbu odstraní kliknutím. <p>Poznámka: Při přidávání nové předvolby použijte nepoužité číslo předvolby; jinak bude nahrazena stávající předvolba.</p>
	<p>Nastavení hlídky včetně přednastavené hlídky a zaznamenané hlídky.</p> <ul style="list-style-type: none"> Přednastavená hlídka: Kamera se v nastaveném časovém intervalu automaticky opakovaně pohybuje podle pořadí předvoleb. Pro přidání klikněte na : v dialogovém okně Add Patrol klikněte na možnost Add, vyberte předvolbu z rozevíracího seznamu (nebo pro přidání klikněte na možnost New Preset) a nastavte dobu setrvání. Pro přidání všech předvoleb, které mají být zahrnuty, opakujte výše uvedené kroky, a podle potřeby pořadí předvoleb upravte. Po vytvoření přednastavené hlídky můžete pro její úpravu kliknout na . Zaznamenaná hlídka: Kamera se pohybuje podél zaznamenané trasy. Kliknutím na tlačítko  spustíte záznam. Otáčejte kamerou v zamýšleným směrem a setrvejte po požadovanou dobu. Kliknutím na tlačítko  zastavíte nahrávání. Chcete-li zaznamenanou hlídku spustit, vyberte ji v rozevíracím seznamu a pro spuštění klikněte na tlačítko . <p>Poznámka:</p> <ul style="list-style-type: none"> Přednastavená hlídka zahrnuje až 32 předvoleb; kamera PTZ umožňuje až 15 přednastavených hlídek. Aktuálně je povolena pouze jedna zaznamenaná hlídka.
	<p>Nastavit automatické střežení. Je-li povoleno a nakonfigurováno, pokud není v zadané době provedena žádná hlídka nebo jiná akce kamera automaticky provede přednastavenou akci, např. přejde do přednastavené pozice nebo zahájí hlídku.</p>

Ovládání rybího oka

Je-li kamera typu rybí oko, v panelu nástrojů okna se zobrazí ikona ovládání rybího oka (). Pro otevření ovládacího panelu rybího oka na okno klikněte.



Pro kameru typu rybí oko zvolte správný režim montáže: na strop, na stěnu nebo na pracovní plochu, a potom se zobrazí režimy zobrazení, např. 360° panoramatické, 180° panoramatické, rybí oko, PTZ (zobrazí se, pokud na něm podržíte ukazatel). Režimy zobrazení a podporované operace se liší podle způsobu montáže.

Na obraze PTZ můžete obrazem otáčet přetažením myši, nebo pro přiblížení či oddálení použijte rolovací kolečko. Při rotaci obrazu se na zobrazení rybího oka nebo na panoramatickém snímku zobrazí blok, a když přetahujete rámeček nebo na zobrazení rybího oka posouváte kolečkem myši, odpovídající obraz PTZ se také otáčí nebo přibližuje a oddaluje.

6 přehrávání

Klikněte na ikonu **Playback** v **Control Panel**. Zobrazí se stránka **Playback**. Vyhledávání a přehrávání nahrávek, uložených ve VMS nebo NVR.

Glosář

- Videokanál: Jeden videokanál odpovídá jedné kameře.
- Centrum: Zdroj nahrávání, znamená nahrávky uložené ve VMS.
- Zařízení: Zdroj nahrávání, znamená nahrávky uložené v NVR.
- Typy přehrávání: Zahrnuje normální přehrávání nahrávky, přehrávání nahrávek se značkami, přehrávání uzamčených nahrávek, přehrávání nahrávek událostí a inteligentní přehrávání nahrávek. Vyberte si z rozevíracího seznamu v levém horním rohu stránky **Playback**.
- Oblíbené: Podle potřeby kamery přidávejte do různých složek Oblíbených.
- Uzamknout: Uzamčení důležitých nahrávek jako prevence jejich přepsání při využití místa úložiště.
- Značka: Označujte nahrávky pro označení určitých událostí, a značky potom používejte pro rychlé vyhledávání požadovaných nahrávek.
- Přehrávání na videostěně: Přehrávejte nahrávky na videostěně.

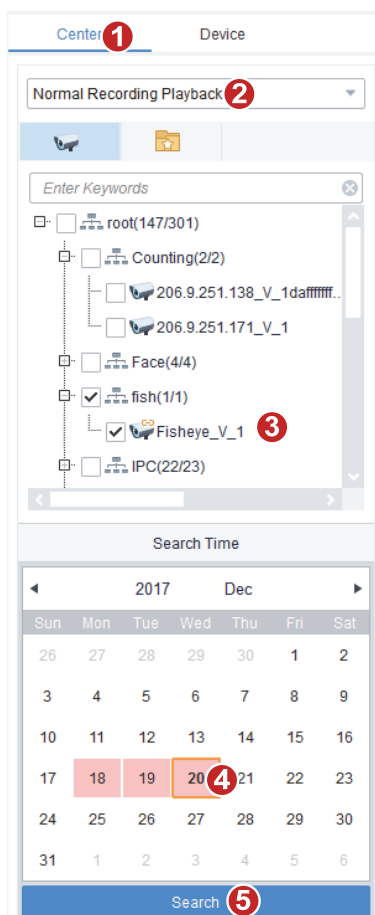
Popis funkcí

Softwarový klient nabízí více režimů přehrávání, které splňují různé potřeby.

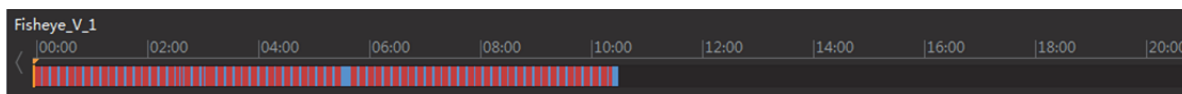
Režim	Popis
Normální přehrávání nahrávky	Výsledky vyhledávání v tomto režimu zahrnují všechny typy nahrávek (naplánované, manuální, událost).
Přehrávání nahrávky se značkami	Značky používejte pro rychlé vyhledání požadovaných nahrávek. Dostupné pouze pro nahrávky v centru (nahrávky uložené na VMS).
Přehrávání uzamčené nahrávky	Vyhledávání a přehrávání uzamčených nahrávek. Dostupné pouze pro nahrávku v centru (nahrávky uložené v NVR).
Přehrávání nahrávky událostí	Vyhledávání a přehrávání záznamů spuštěných událostí (například detekce pohybu).
Inteligentní přehrávání nahrávky	Vyhledávání nahrávek pro výsledky inteligentního vyhledávání (například pohyb) a přehrávání.

Normální přehrávání nahrávky

Základní činnosti



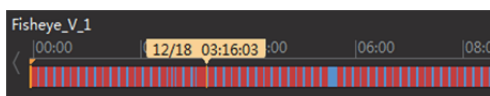
1. Vyberte zdroj videa: Centrum nebo zařízení.
2. Vyberte režim přehrávání: **Přehrávání normální nahrávky**.
3. Vyberte kamery (až 16). Kalendář zobrazuje stav nahrávání: modrá znamená normální nahrávání, červená nahrávání události a bílá znamená bez nahrávky.
4. Vyberte datum s nahrávkami.
5. Klikněte na tlačítko **Search**. Výsledky vyhledávání se zobrazí na časové ose a v seznamu **Recordings** vpravo. Na časové ose jsou různými barvami zobrazeny různé typy nahrávek: modrá pro normální (naplánovaná) a červený pro událost (alarm).



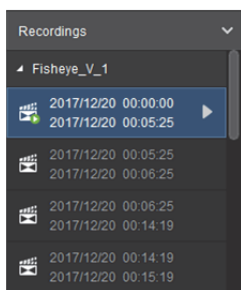
ZAPAMATUJTE SI!

U nahrávek v centru (nahrávky uložené ve VMS), pokud výsledky vyhledávání obsahují uzamčené nebo označené nahrávky, budou na časové ose a v seznamu vpravo zobrazeny také. Viz [Vytváření značek](#) a [Uzamčení záznamu](#).

6. Pokud ukazatel podržíte na časové ose, zobrazí se odpovídající čas. Po kliknutí kdekoli na časové ose se video začne přehrávat od tohoto bodu.

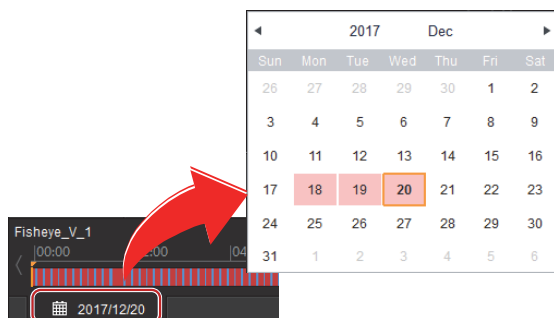


7. Na seznamu **Recording** vpravo poklepejte na soubor, který chcete přehrát, nebo klikněte na tlačítko přehrávání (▶).



Další operace

Vyhledávání a přehrávání nahrávek jiného data pro přehrávání kamery v aktuálním okně

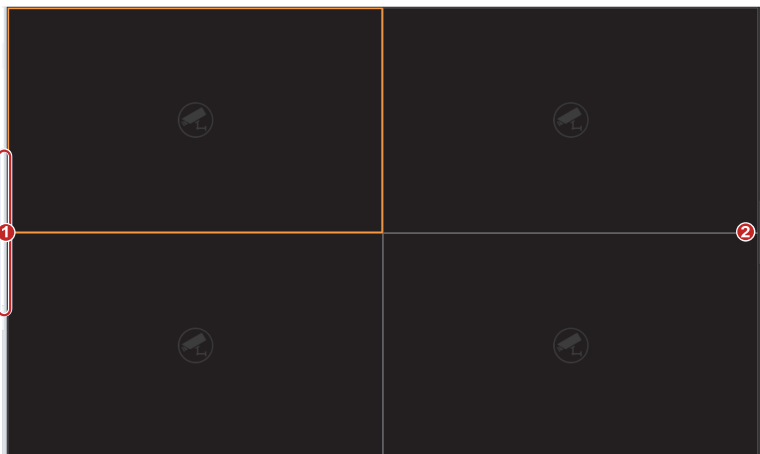


Klikněte na ikonu kalendáře a vyberte datum. Automatické vyhledávání výsledků; není potřeba vybírat kamery a znovu klikat na **Search**.

Vyhledávání a přehrávání v jiných oknech

1. Jiné okno vyberte kliknutím. Poznámka: Pokud jiné okno nevyberete, budou výsledky vyhledávání přehrávány z aktuálního okna.
2. Opakujte kroky v [Základní činnosti](#).





Nastavte šířku oblasti přehrávání

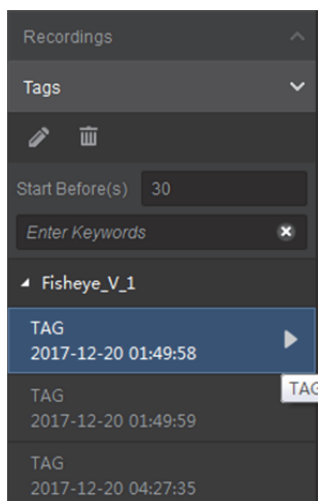




- Umístěte ukazatel na levý okraj (např. 1). Jakmile ukazatel změni tvar, přetáhněte rámeček doleva nebo doprava a upravte šířku oblasti přehrávání.
- Seznam souborů skryjete nebo rozbalíte kliknutím na tlačítko (2).

Vytváření značek

Tato funkce je dostupná pouze pro nahrávky v centru. Můžete vytvářet značky pro označení určitých časových bodů na nahrávce, a potom pro vyhledávání a přehrávání videa se značkami použijte [Přehrávání nahrávky se značkami](#). Nahrávky zařízení (video, zaznamenané na NVR) tuto funkci nepodporují.

- Pro rychlé vytvoření výchozí značky bez pozastavení přehrávání klikněte na tlačítko .
- Pro vytvoření značky s vlastním názvem klikněte na tlačítko . Při vytvoření vlastní značky se přehrávání pozastaví, a po vytvoření značky se obnoví.
- Bílé čáry na časové ose označují vytvořené značky ()
- Na seznamu **Tags** vpravo poklepejte na soubor, který chcete přehrát, nebo klikněte na tlačítko přehrávání ().



- Pro přejmenování značky klikněte na ; pro odstranění značky klikněte na .
- Ve výchozím nastavení se nahrávka se značkou spustí 30 sekund před označeným časem. Nastavení můžete změnit v **Start Before(s)**.





ZAPAMATUJTE SI!

Vlastní značka vytvořená během synchronního přehrávání je vytvořena pro všechny přehrávané nahrávky.

Uzamčení záznamu

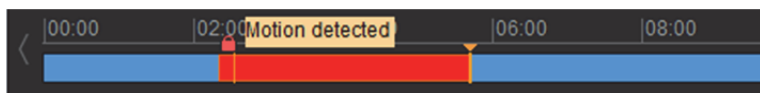
Tato funkce je dostupná pouze pro nahrávky v centru (video, uložené na VMS). Uzamykejte důležité nahrávky jako prevence jejich přepsání při využití místa úložiště, a pro vyhledávání a přehrávání uzamčených videí použijte [Přehrávání uzamčené nahrávky](#). Nahrávky zařízení (videa uložená v NVR) tuto funkci nepodporují.

- Pro specifikaci začátku nahrávky, kterou chcete uzamknout, klikněte na , a pro specifikaci konce klikněte na .
- V dialogovém okně přesně nastavte čas a zadejte popis (např. důvod zamčení záznamu).

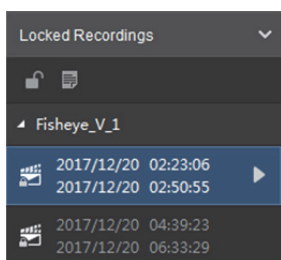
Details □ ×



Video Channel	<input type="text" value="Fisheye_V_1"/>
Start Time	<input type="text" value="2017/12/20 4:39:23"/>
End Time	<input type="text" value="2017/12/20 6:33:29"/>
Remarks	<input style="height: 40px;" type="text" value="Motion detected"/>

- Na počáteční pozici uzamčené nahrávky se zobrazí ikona zámku. Klikněte na ikonu zámku, uzamčená nahrávka se zvýrazní červeně, a odpovídající soubor se zvýrazní také v seznamu **Locked Recordings** vpravo. Pokud nad ikonou zámku podržíte ukazatel, zobrazí se také poznámky (např. Detekce pohybu).



- Na seznamu **Locked Recordings** vpravo poklepejte na soubor, který chcete přehrát, nebo klikněte na tlačítko přehrávání (▶).



- Pro odemčení klikněte na tlačítko  (odemčené nahrávky nejsou chráněny); pro zobrazení podrobností o uzamčené nahrávce klikněte na tlačítko .
- Vyhledávání a přehrávání uzamčených nahrávek (viz [Přehrávání uzamčené nahrávky](#)).
- Stažení nahrávky (viz [Stažení nahrávky](#)).

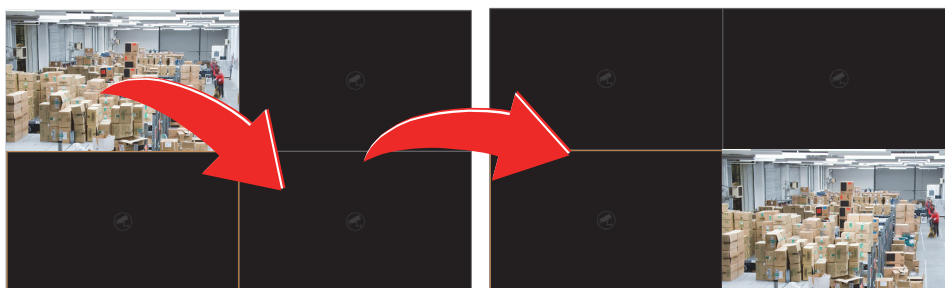
Pro maximalizaci na okno dvakrát klikněte

Pro obnovení znovu poklepejte.



Přepínání oken přetažením obrazu

Viz obrázek níže: obrázek přetáhněte z okna 1 do okna 4. Pokud se přehrává také okno 4, okno 1 přehraje obraz v okně 4.



Přidat k oblíbeným

Podle potřeby kamery přidávejte do různých složek Oblíbených. Pro referenci viz [Oblíbené v živé zobrazení](#). Některé operace jsou podobné.

Ovládání přehrávání

Během přehrávání použijte panel nástrojů pro přehrávání, panel nástrojů okna a místní nabídku.

Panel nástrojů Přehrávání

Ovládání přehrávání je při přehrávání více oken účinné pouze v aktuálně vybraném okně.






Č.	Popis
A	Nastavte rozvržení obrazovky.
B	Zavřete všechna okna.
C	Uzamknout nahrávku(pouze v centru nahrávek)
D/E	Vytvářejte značky (pouze v centru nahrávek), včetně výchozí značky a vlastní značky.
F	Normální nebo synchronní přehrávání. <ul style="list-style-type: none"> Normální přehrávání: Výsledky vyhledávání se přehrají automaticky. Synchronní přehrávání: Přehrávejte nahrávky ve všech oknech synchronně. Pokud jsou přehrávána další okna, přehrávání se automaticky spustí pro aktuální kameru; jinak musíte přehrávání spustit kliknutím na tlačítko přehrávání.
G/J	Převíjení vzad a vpřed po jednom snímku. Opakovaným kliknutím zobrazíte poslední/následující snímek. <p>Poznámka:</p> <ul style="list-style-type: none"> V režimu synchronního přehrávání jsou tlačítka šedá. Při přehrávání po jednom snímku je tlačítko přehrávání v pozastaveném stavu. Pro obnovení normálního přehrávání klikněte na tlačítko Playback.
H/I	Pozastavení/obnovení, zastavení přehrávání.
K	Nastavení rychlosti přehrávání.
L	Stažení nahrávky (viz Stažení nahrávky).
M	Přepnutí na celou obrazovku nebo opuštění režimu celé obrazovky. Pro ukončení zobrazení režimu celé obrazovky můžete také stisknout Esc.

Panel nástrojů okna


Pokud po spuštění přehrávání podržíte ukazatel kdekoli v okně, zobrazí se panel nástrojů. Panel nástrojů je funkční pouze pro aktuální okno.



Č.	Popis
1	Vytvořte snímek a uložte jej do klientského počítače. Formát snímku a cestu k uložení lze konfigurovat (viz Konfigurace klienta).
2	Digitální zoom. Kliknutím aktivujte, přetažením myši vykreslete oblast na obrazu, kterou chcete přiblížit, a přibližujte nebo oddalujte pomocí kolečka myši. Pro zakázání digitálního zoomu klikněte na tlačítko  .
3	Oříznutí videa ke stažení: Klikněte na  , kliknutím na časovou osu vyhledejte konec a potom klikněte na  . V dialogovém okně můžete časy nastavit přesně.
4	Úprava výstupní hlasitosti zvuku na klientském počítači.
5	Aktuální přenosová rychlost a rozlišení.






ZAPAMATUJTE SI!

- Ikona rybího oka  se zobrazí nástrojů pouze u kamery typu rybí oko. Kliknutím na ikonu se otevře ovládací panel rybího oka (viz [Ovládání rybího oka](#)).
- Pro zlepšení kvality obrazu můžete protokol přenosu videa během přehrávání nastavit v souladu s výkonem sítě.

Místní nabídka

Po spuštění přehrávání se po kliknutí pravým tlačítkem myši na okno zobrazí místní nabídka.

Položka nabídky	Popis
Close	Zastavení přehrávání nahrávky v aktuálním okně.
Display Ratio	Přehrávat podle stupnice nebo roztáhnout.
Digital Zoom	Povolit/zakázat digitální zoom. Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
Play To Video Wall	Viz Přehrávání nahrávky na videostěně .
Snapshot	Kliknutím pořídíte snímek. Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
Start Clipping	Spuštění/ukončení místního nahrávky (do vašeho klientského počítače). Stejně jako  na panelu nástrojů okna.
Download	Stažení nahrávek (viz Stažení nahrávky).

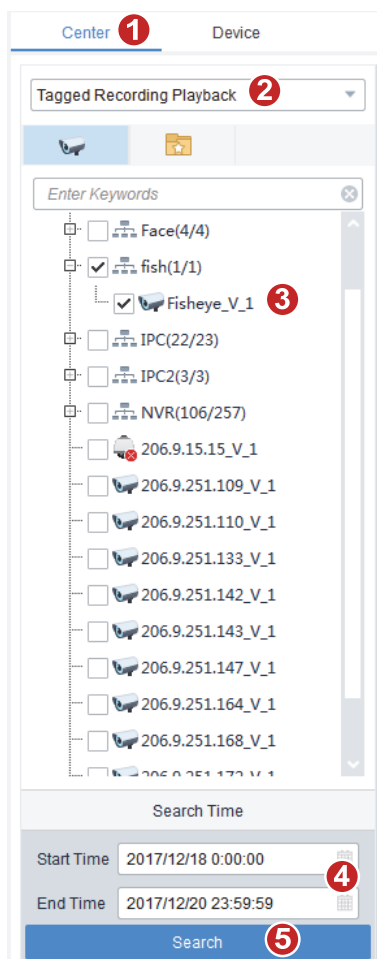
Přehrávání nahrávky se značkami

Vyhledávání a přehrávání označených nahrávek uložených ve VMS.




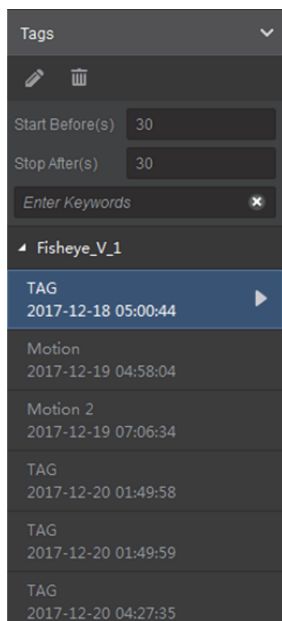
ZAPAMATUJTE SI!

- Tato funkce podporuje pouze nahrávky v centru (nahrávky, uložené ve VMS).
- Pro vytvoření značky viz [Vytváření značek](#).





1. Vyberte zdroj videa: Centrum.
2. Vyberte režim přehrávání: **Přehrávání nahrávky se značkami**.
3. Vyberte kamery (až 16).
4. Nastavení času vyhledávání (až 1 týden).
5. Klikněte na tlačítko **Search**.

6. Na seznamu **Tags** vpravo poklepejte na soubor, který chcete přehrát, nebo klikněte na tlačítko přehrávání (.



ZAPAMATUJTE SI!

- Délka nahrávky se značkami závisí na položkách **Start Before(s)** a **Stop After(s)**, které nastavují dobu před a po označeném čase. Výchozí nastavení obou funkcí je 30 sekund, což znamená, že ve výchozím nastavení je nahrávka se značkami dlouhá 1 minutu.
- Na konci nahrávky se značkami se přehrávání zastaví. Další musíte přehrávat ručně.
- Pro editaci názvu značky můžete kliknout na , nebo pro odstranění značky klikněte tlačítko .

7. Podle potřeby použijte panel nástrojů pro přehrávání, panel nástrojů okna nebo místní nabídku. Viz [Další operace](#) a [Ovládání přehrávání](#).

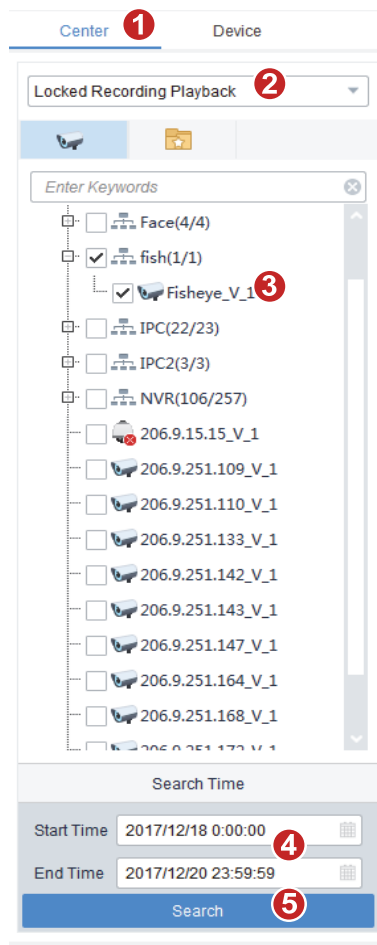
Přehrávání uzamčené nahrávky


Vyhledávání a přehrávání nahrávek, uložených ve VMS.

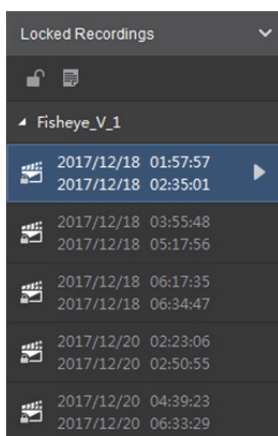




ZAPAMATUJTE SI!

- Tato funkce podporuje pouze nahrávky v centru (nahrávky, uložené ve VMS).
- Uzamčení nahrávek viz [Uzamčení záznamu](#).



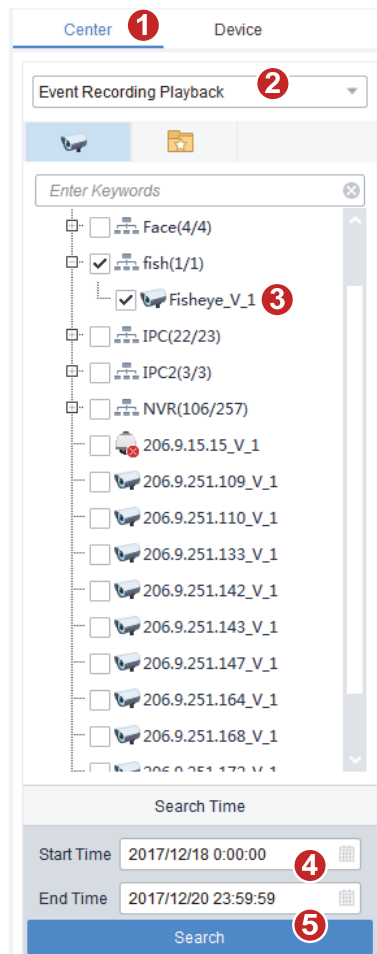
1. Vyberte zdroj videa: Centrum.
2. Vyberte režim přehrávání: **Přehrávání uzamčené nahrávky**.
3. Vyberte kamery (až 16).
4. Nastavení času vyhledávání (až 1 týden).
5. Klikněte na tlačítko **Search**.
6. V seznamu **Locked Recordings** vpravo poklepejte na soubor, který chcete přehrát, nebo klikněte na tlačítko přehrávání ().




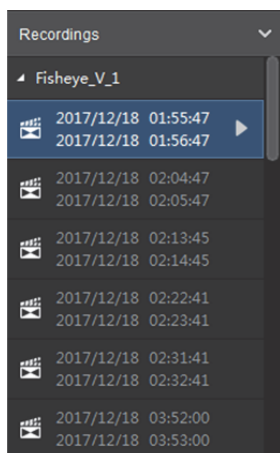
7. Pro odemčení klikněte na ; pro zobrazení podrobností uzamčené nahrávky klikněte na .
8. Podle potřeby použijte panel nástrojů pro přehrávání, panel nástrojů okna nebo místní nabídku. Viz [Další operace](#) a [Ovládání přehrávání](#).

Přehrávání nahrávky událostí

Vyhledávání a přehrávání záznamů událostí, jako jsou nahrávky vyvolané detekcí pohybu.



1. Vyberte zdroj videa: Centrum nebo zařízení.
2. Vyberte režim přehrávání: **Přehrávání nahrávky události**.
3. Vyberte kamery (až 16).
4. Nastavení času vyhledávání (až 1 týden).
5. Klikněte na tlačítko **Search**.
6. Na seznamu **Recordings** vpravo poklepejte na soubor, který chcete přehrát, nebo klikněte na tlačítko přehrávání ().



7. Podle potřeby použijte panel nástrojů pro přehrávání, panel nástrojů okna nebo místní nabídku. Viz [Další operace](#) a [Ovládání přehrávání](#).

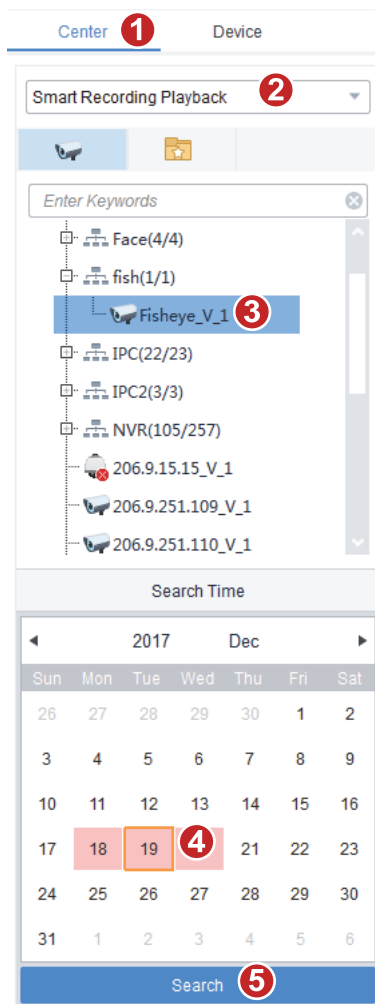
Inteligentní přehrávání nahrávky

Vyhledávání nahrávek pro výsledky inteligentního vyhledávání (například pohyb) a přehrávání.

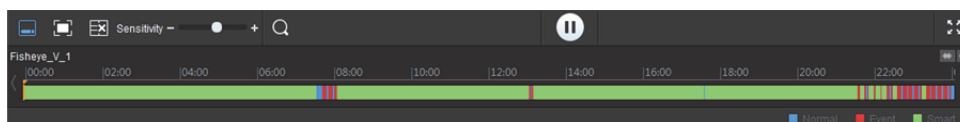





ZAPAMATUJTE SI!

- Tato funkce vyžaduje podporu kamery.
- Pro nahrávku ze zařízení (video, uložené v NVR) je tato funkce k dispozici pouze pro určité verze NVR.
- Výsledky inteligentního vyhledávání nelze přehrávat na videostěně.



1. Vyberte zdroj videa: Centrum nebo zařízení.
2. Vyberte režim přehrávání: **Inteligentní přehrávání nahrávky.**
3. Vyberte kameru. Kalendář zobrazuje stav nahrávání: modrá znamená normální nahrávání, červená nahrávání události a bílá znamená bez nahrávky.
4. Nastavte datum s nahrávkami.
5. Klikněte na tlačítko **Search**. Výsledky vyhledávání se zobrazí na časové ose. Zelená znamená výsledky inteligentního vyhledávání.
6. Na seznamu **Recordings** vpravo poklepejte na soubor, který chcete přehrát, nebo klikněte na tlačítko přehrávání (▶).








7. Pro přiblížení nebo oddálení klikněte na  na časové ose. Například, pokud chcete jasně zobrazit typy nahrávek, přibližte. Pro pohyb vpřed nebo vzad klikněte na  /  na obou koncích časové osy.



ZAPAMATUJTE SI!

Oblast pokrytá červenou mřížkou je oblastí pro inteligentní vyhledávání, která ve výchozím nastavení pokrývá celou obrazovku. Pro úpravu této oblasti můžete na obrazovce vykreslovat.

- 1) Úprava oblasti pro inteligentní vyhledávání: klikněte na , stiskněte a přidrže levé tlačítko myši a oblasti vykreslete podle potřeby. Pro vymazání všeho klikněte na ; pro obnovení režimu celé obrazovky klikněte na . Pro ukončení vykreslování klikněte na . Červená mřížka na obrazovce zmizí.
- 2) Upravte citlivost vyhledávání. Čím vyšší je citlivost, tím pravděpodobnější je, že bude detekována malá pohybová aktivita.
- 3) Po dokončení nastavení pro zahájení vyhledávání klikněte na . Výsledky vyhledávání se na časové ose zobrazují automaticky.
 - Video obsahující inteligentní výsledky (například pohyb) přehrávejte při normální rychlosti; ostatní přehrávejte vysokou rychlostí, a ušetete čas.
 - Změněná nastavení inteligentního vyhledávání (oblast vyhledávání a citlivost) budou uložena a použita pro ostatní kamery; oblast inteligentního vyhledávání se však po zavření stránky **Playback** nebo po odhlášení ze systému automaticky obnoví na celou obrazovku.



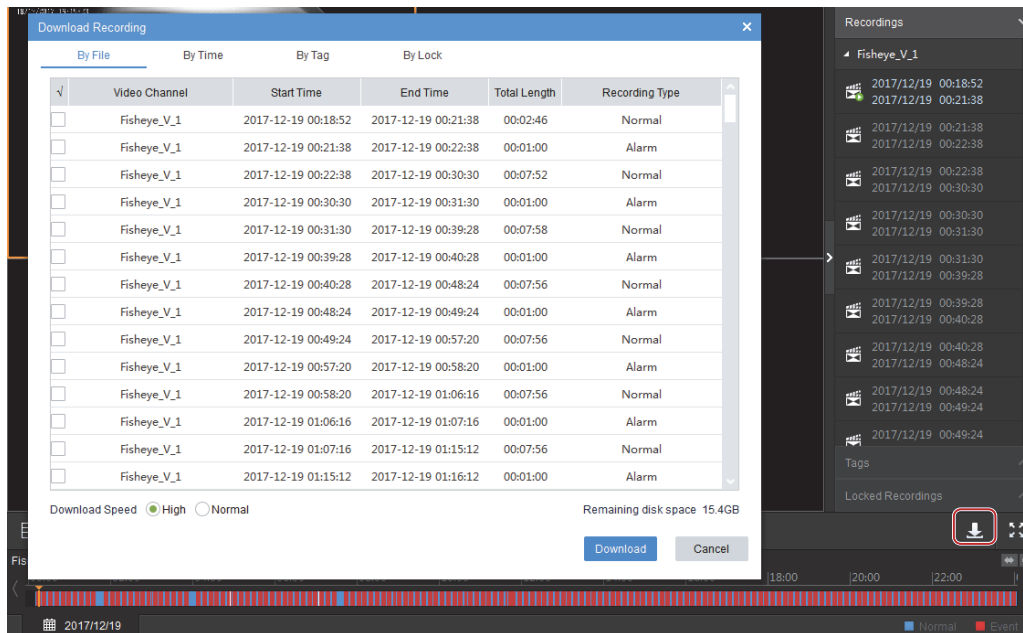
ZAPAMATUJTE SI!

Pokud inteligentní přehrávání používá více než jeden uživatel na různých klientech ve stejnou dobu, výsledky inteligentního vyhledávání určuje naposledy provedená operace. Výsledky inteligentního vyhledávání a rychlost přehrávání mohou být na ostatních klientech nekonzistentní.

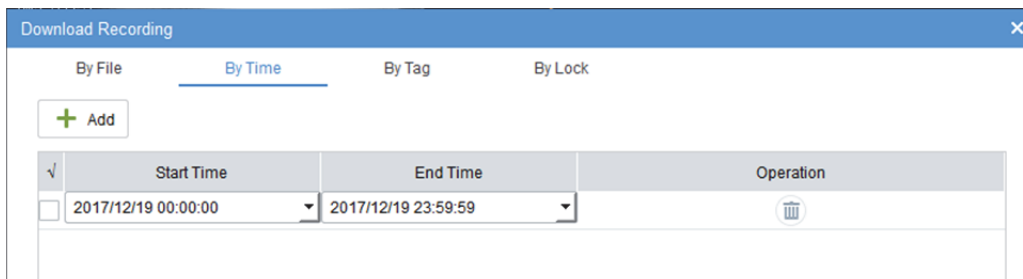
Stažení nahrávky

Pro stažení nahrávek do počítače použijte následující metody. Cesta je nastavena na [Konfigurace klienta \(Audio & Video > Recording\)](#).

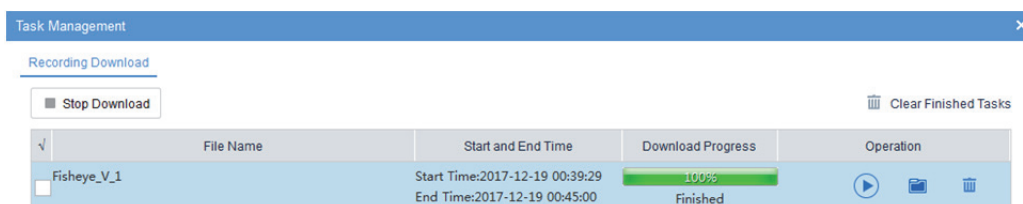
- Po vyhledání klikněte na tlačítko pro stažení () na panelu nástrojů pro přehrávání. Zobrazí se dialogové okno **Download Recording**.




Vyberte soubory pro stažení, nebo pro výběr všech klikněte na . Klikněte na možnost **Download**.



Klikněte na možnost **By Time** a přesně nastavte čas zahájení a ukončení (musí být dřívější než aktuální čas). Pro přidání dalších úloh stahování klikněte na **Add**.







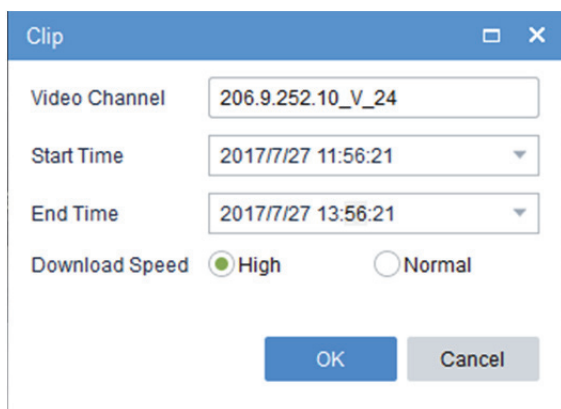
Klikněte na tlačítko **Task Management**  (viz [Úvod do grafického uživatelského rozhraní](#)), chcete-li zobrazit průběh stahování, zastavit stahování, přehrát staženou nahrávku, otevřít složku pro nahrávání, nebo odstranit úlohu stahování. Odstranění úlohy pro stažení neodstraní nahrávku, která byla stahována; a zavření dialogového okna **Task Management** neovlivní úlohy stahování.






ZAPAMATUJTE SI!

Pro stažení nahrávek se značkami nebo uzamčených nahrávek, pokud existují, můžete kliknout na **By Tag** nebo **By Lock**.

- Pro oříznutí videa, které chcete stáhnout, během přehrávání použijte možnosti **Start Clipping** () a **Stop Clipping** () v panelu nástrojů okna. Pro nastavení počátečního bodu klikněte na tlačítko  ; pro nastavení koncového bodu klikněte na časovou osu a potom na tlačítko  . Čas zahájení a čas ukončení v dialogovém okně nastavte přesně.



- Během přehrávání klikněte na položky **Start Clipping** a **Stop Clipping** v místní nabídce, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši na okno (podobně jako kliknutí  a ).
- Během přehrávání klikněte na položku **Download** v místní nabídce, která se zobrazí po kliknutí pravým tlačítkem myši na okno (podobně jako kliknutí na ).

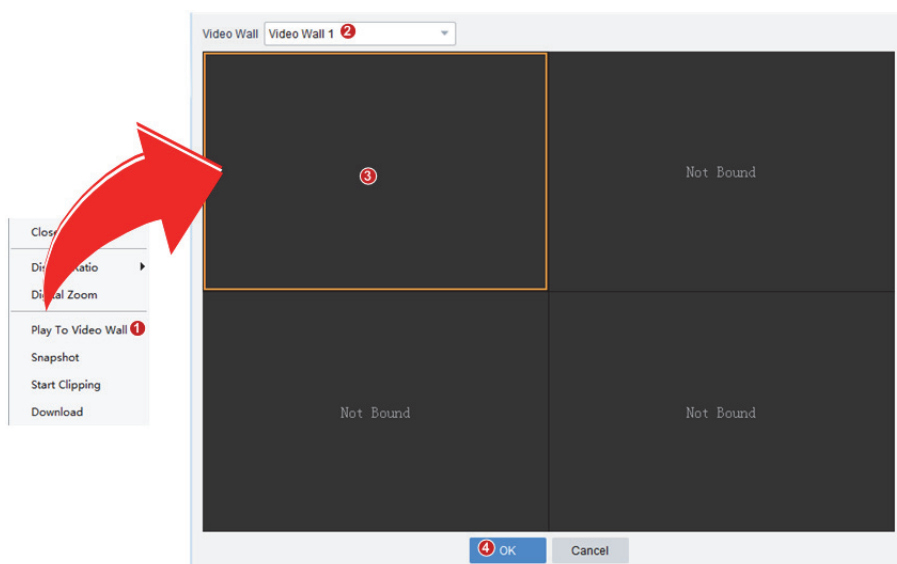
Přehrávání nahrávky na videostěně


Přehrávání nahrávky na videostěně.



ZAPAMATUJTE SI!

- Tato funkce není dostupná v režimu přehrávání inteligentních nahrávek.
- Nejprve musíte dokončit konfiguraci videostěny (viz [Videostěna](#)).



1. Během přehrávání klikněte pravým tlačítkem myši na okno a vyberte možnost **Play To Video Wall**.
2. Vyberte videostěnu.
3. Kliknutím vyberte obrazovku. Obrazovka musí být vázána na dekodovací kanál.
4. Klikněte na tlačítko **OK**.
5. Když se video na videostěně spustí,  se zobrazí v pravém horním rohu obrazovky videostěny na stránce **Video Wall**.

7 E-mapa

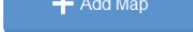
Na **Ovládacím panelu** klikněte na ikonu **E-mapa**. Zobrazí se stránka **E-mapa**. Vlastní mapy a přidání zdrojů pro sledování, jako jsou aktivní body na mapu, pro zvýšení efektivity.

Glosář

- Aktivní bod: odkazuje na videokanal (kameru) a alarmový vstup, které jsou přidány na mapě. Je-li aktivní bod kamerou, můžete poklepáním na ikonu zobrazit živé video, nebo na ikonu klikněte pravým tlačítkem myši a z místní nabídky vyberte sledování živého nebo nahraného videa.
- Aktivní oblast: Mapa na mapě. Aktivní oblast se zobrazí jako ikona s vlastním jménem a barvou. Poklepáním na ikonu aktivní oblasti můžete otevřít mapu a přidat na ni aktivní body.
- Mapové zdroje: včetně mapy, aktivních oblastí a aktivních bodů.


Konfigurace mapy

Přidání mapy

Pro první použití pro přidání snímků klikněte na . Na kartě **Edit Map** můžete:

- Pro přidání nebo odstranění snímků klikněte na **Picture Management**. Podrobnosti viz [Správa obrázků](#).
- Přidání aktivních bodů včetně kamer a alarmových vstupů. Podrobnosti viz [Přidání aktivního bodu](#).
- Přidání aktivních oblastí: Přidání map na mapu. Aktivní oblast se na mapě zobrazí jako ikona a otevře se dvojitým kliknutím. Podrobnosti viz [Přidání aktivní oblasti](#).

Správa obrázků

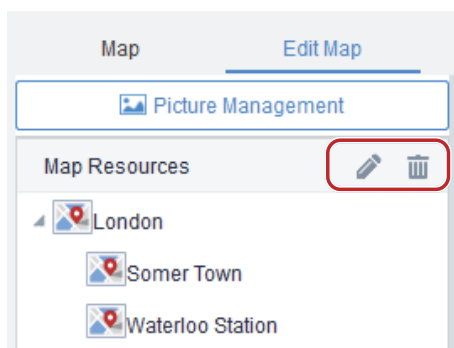
Pro přidání obrázků klikněte na  [Picture Management](#) . Je povoleno až 40 snímků (formátu JPG, PNG a BMP).



ZAPAMATUJTE SI!


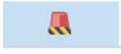
Přidané obrázky jsou nahrány na server VMS. Jako zdroje map se zobrazí pouze obrázky, přidané jako aktivní oblasti v seznamu **Map Resources**.

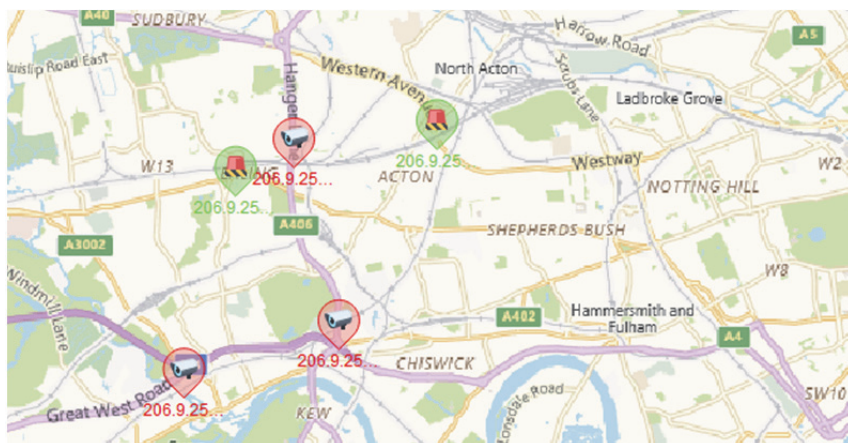
Klikněte pro úpravy nebo zdroje mapy odstraňte.



Přidání aktivního bodu

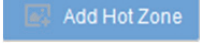
Aktivní body můžete přidávat proto, abyste je v případě nějaké události mohli na mapě rychle lokalizovat. Mezi aktivní body patří kamery a alarmové vstupy.

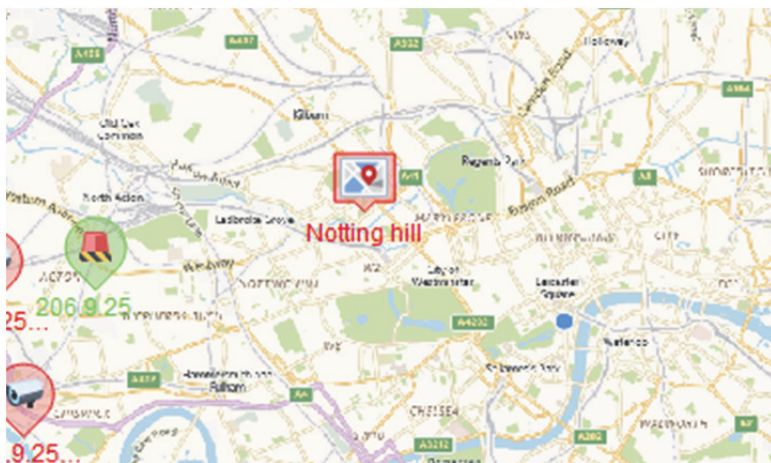
1. Klikněte na kartu **Video** ().
2. Přetáhněte kameru na zamýšlené umístění na mapě. Barvu ikony můžete změnit kliknutím pravým tlačítkem myši.
3. Pro přidání alarmových vstupů stejným způsobem klikněte na kartu **Alarm Input** ().
4. Pro zobrazení přidanych aktivních bodů klikněte na tlačítko **Map**.




Přidání aktivní oblasti

Můžete přidávat mapu na mapě jako aktivní oblast. Aktivní oblast se na mapě zobrazí jako ikona a otevře se dvojitým kliknutím.

1. Klikněte na .
2. Vyberte obrázek pro aktivní oblast a klikněte na tlačítko **Add**.
3. Aktivní oblast se zobrazí na mapě a v seznamu **Map Resources** vlevo.
4. Ikonu aktivní oblasti přetáhněte na zamýšlené umístění na mapě.
5. Barvu ikony podle potřeby změňte kliknutím pravým tlačítkem myši.



6. Chcete-li aktivní oblast upravit nebo odstranit, vyberte ji kliknutím a klikněte na 

nebo na



Operace na mapě

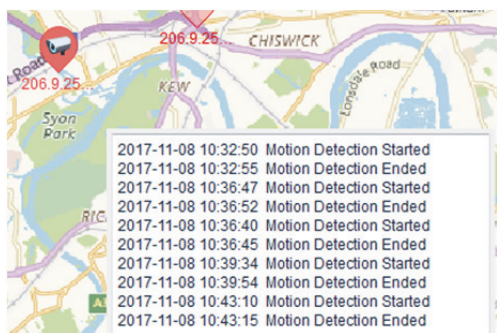
Po dokončení operací na kartě **Edit** proveďte následující operace kartě **Map**:

- **Živé zobrazení:** Živé video z kamery zobrazíte poklepáním na ikonu kamery na mapě. Současně lze přehrávat až čtyři kamery. Můžete také pravým tlačítkem kliknout na ikonu a z místní nabídky vybrat možnost **Live View**.




- **Přehrávání:** Vyhledávání a přehrávání zaznamenaného videa z kamery. Pravým tlačítkem myši klikněte na ikonu aktivní oblasti a vyberte možnost **Playback** (viz [přehrávání](#)).




- Zobrazení informací o alarmu: Dojde-li k alarmu, na mapě bliká aktivní bod. Pro zobrazení informací o alarmu klikněte pravým tlačítkem na ikonu a vyberte **Show Alarm Info**.

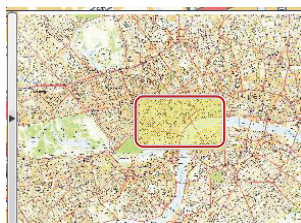



- Vymazání alarmu: Pravým tlačítkem klikněte na ikonu a vyberte **Clear Alarm**.
- Filtrování aktivních bodů: Pro zobrazení určitého typu (tipů) aktivních bodů na mapě vyberte

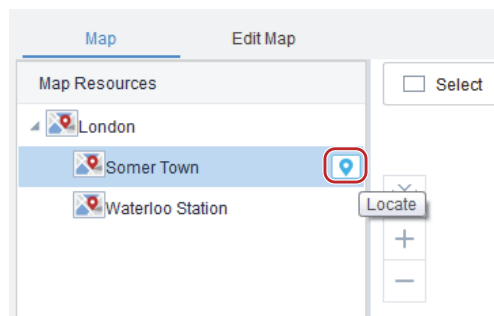


- Vyberte aktivní body nebo aktivní oblasti: Klikněte na  a přetažením myši specifikujte oblast na mapě. Zobrazí se dialogové okno se seznamem všech aktivních bodů a aktivních oblastí v oblasti. Podle potřeby klikněte na položky **Live View** nebo **Playback**. Živé video je podporováno až pro čtyři kamery najednou.

- Přiblížení nebo oddálení mapy: Pro přiblížení nebo oddálení klikněte na  nebo  (nebo použijte rolovací kolečko). Pro obnovení původní velikosti klikněte na . Při přiblížení můžete přetáhnout zvýrazněnou oblast v malém okně (v pravém spodním rohu) a vyhledat ji na hlavní mapě.



- Vyhledání aktivního bodu nebo oblasti na mapě: klikněte na . Ikona aktivního bodu nebo oblasti se nachází na zvýrazněné mapě.



8 Videostěna

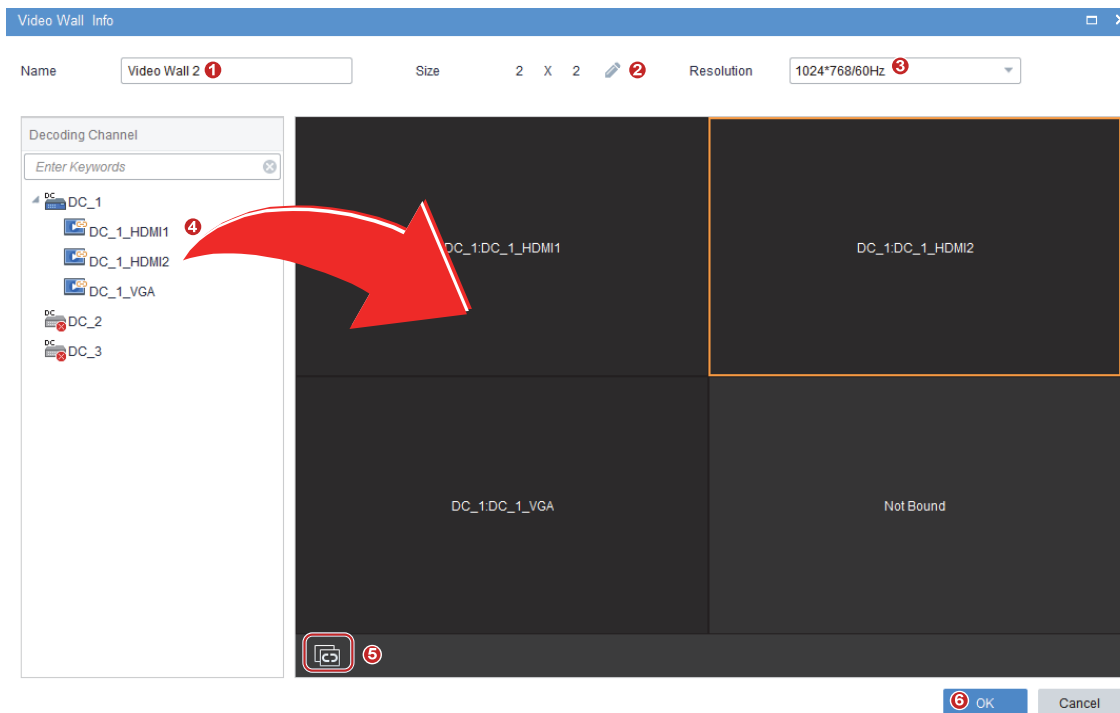
Klikněte na ikonu **Video Wall** na **Control Panel**. Zobrazí se stránka **Video Wall**. Po dokončení konfigurace v softwarovém klientovi můžete přehrávat video na fyzických obrazovkách na videostěně, včetně živého zobrazení, přehrávání a sekvence.



Glosář

- Videostěna: Také se nazývá stěnou pro zobrazení videa a odkazuje na sestavu více monitorů, složenou z několika počítačových monitorů nebo zobrazovacích zařízení (např. panelu LCD), pro vytvoření jedné velké obrazovky a zobrazení jednoho souvislého obrazu. Připojením obrazovek videostěny k dekódovacím kanálům jsou digitální signály z kódovacích zařízení převáděny na analogové signály, a zobrazují se na obrazovkách videostěny.
- Videostěna DC: Video stěna vytvořená napojením dekódovacích kanálů zařízení DC (například interního dekodéru nebo dekódovací karty).
- Dekódovací kanál: Při konfiguraci videonahrávky musíte k obrazovce videostěny připojit dekódovací kanál.
- Videokanál: Jeden videokanál odpovídá jedné kameře.
- Oblíbené: Pro lepší správu můžete kamery přidávat do různých Oblíbených složek.
- Propojení: Nastavte vztah mezi obrazovkou videostěny a dekódovacím kanálem.
- Obrazovka: Fyzická obrazovka na videostěně, která odpovídá oknu klientského softwaru. Pro snadnější pochopení je okno v této kapitole označováno také jako obrazovka. Obrazovka může být rozdělena do několika obrazovek (nebo oken). Počet obrazovek, nakonfigurovaných v klientovi, musí odpovídat počtu obrazovek na fyzické videostěně.
- Přehrávání na obrazovce: Přehrávejte video nebo sekvenční zdroj na specifikované obrazovce videostěny.
- Přehrávání na videostěně: Přehrávejte video nebo sekvenční zdroj na obrazovkách videostěny.
- Scéna: Funkce, která vám umožňuje uložit určitá nastavení videostěny, včetně scény, okna a služby (živé zobrazení nebo sekvence) jako scénu, a službu rychle obnovit kliknutím na jediné tlačítko bez opakování konfigurace.
- Zdroj sekvence: Specifikované kamery pro přehrávání živého videa na videostěně v sekvenci v nastaveném časovém intervalu.

Přidání videostěny DC

Pro první použití klikněte na  DC Video Wall; jinak klikněte na tlačítko  vpravo od názvu videostěny a vyberte možnost **Add DC Video Wall**.

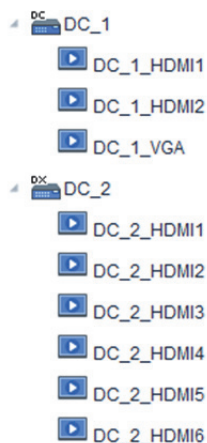


1. Zadejte název videostěny.
2. Pro nastavení velikosti videostěny v závislosti aktuální videostěny klikněte na .
3. Nastavte rozlišení.
4. Pro dokončení propojení přetahujte dekódovací kanály do zamýšlených oken jeden po druhém. Je-li propojení úspěšné, zobrazí se na názvu dekódovacího kanálu na levé straně vlaječka, a název dekódovacího kanálu se zobrazí ve středu okna; v opačném případě se zobrazí **Not Bound**.
5. Chcete-li propojení s oknem zrušit, v pravém horním rohu okna klikněte na tlačítko pro zavření.
Pro zrušení propojení klikněte na .
6. Klikněte na tlačítko **OK**.




ZAPAMATUJTE SI!

- Velikost videonahrávky, nastavená ve 2. kroku, musí odpovídat aktuální videostěně.
- DC_1 je vestavěný dekodér VMS (známý také jako vnitřní DC) včetně tří dekodovacích kanálů: HDMI1, HDMI2 a VGA.




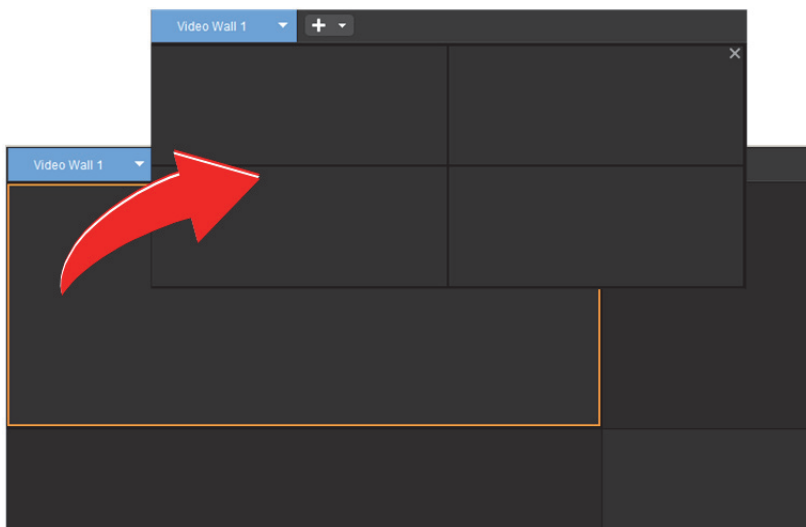
- DC2 je dekodovací karta (prodávána samostatně) se 6 dekodovacími kanály pro 6 výstupů HDMI.
- DC_2 představuje dekodovací kartu, nainstalovanou ve SLOT0 a DC_3 ve SLOT1. Pokud jsou ve webovém správci přidána jiná dekodovací zařízení, zobrazí se také dekodovací zařízení s jejich dekodovacími kanály.
- Dekodovací kanál může být propojen pouze jednou.


Upravit/smazat videostěnu DC

Klikněte na šipku rozbalovací nabídky vpravo od názvu videostěny (např. ) a potom vyberte možnost **Edit** nebo **Delete**.

Přehrávání živého videa nebo sekvence na videostěně

1. Videostěnu vyberte kliknutím na stránce **Video Wall**.
2. Chcete-li na jedné obrazovce přehrávat video z více kamer, nejprve obrazovku rozdělte: klikněte na obrazovku a potom na jedno z tlačítek , například obrazovku rozdělte na čtyři okna.

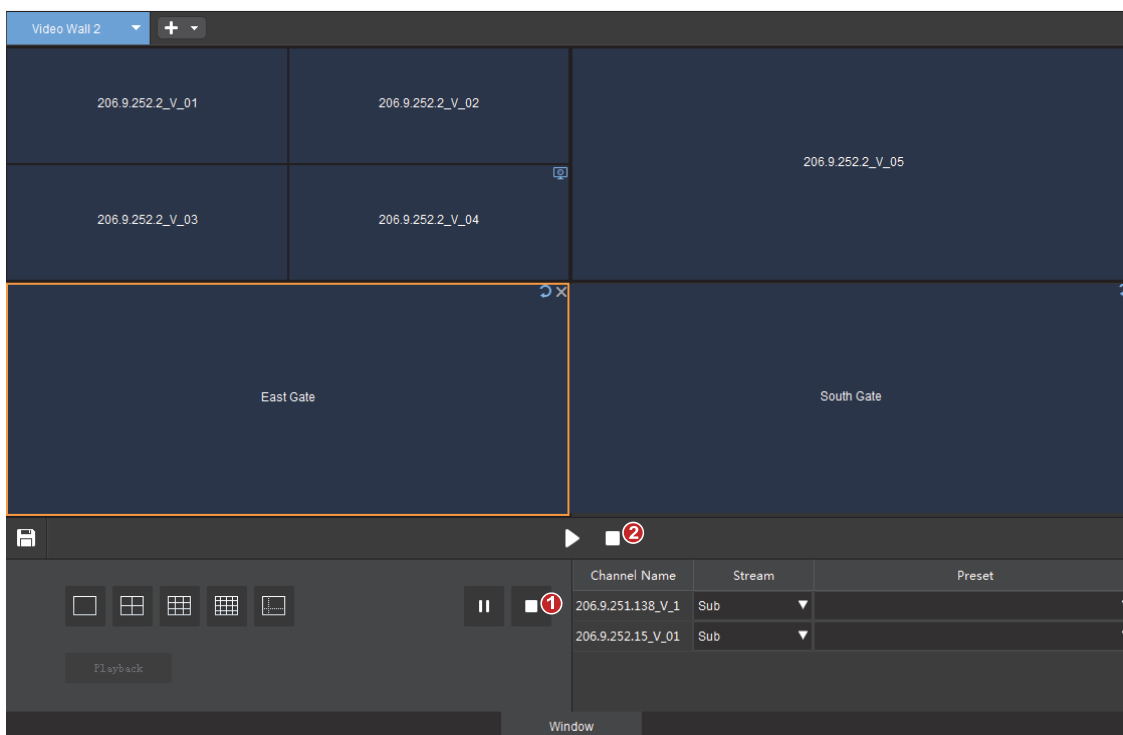


3. Kamery do zamýšlených oken přetahujte jednu po druhé. Při spuštění živého videa na videostěně se změní barva obrazovky, v pravém horním rohu obrazovky se zobrazí  a na uprostřed obrazovky se zobrazí název kamery.



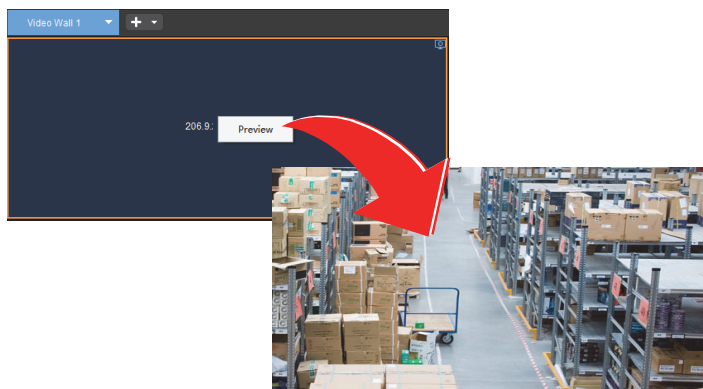
ZAPAMATUJTE SI!

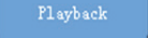
- Video také můžete spustit výběrem více kamer a jejich přetažením na rozdělenou obrazovku.
- Podle potřeby kamery přidávejte do různých složek Oblíbených. Pro referenci viz [Oblíbené v Živé zobrazení](#). Některé operace jsou podobné.

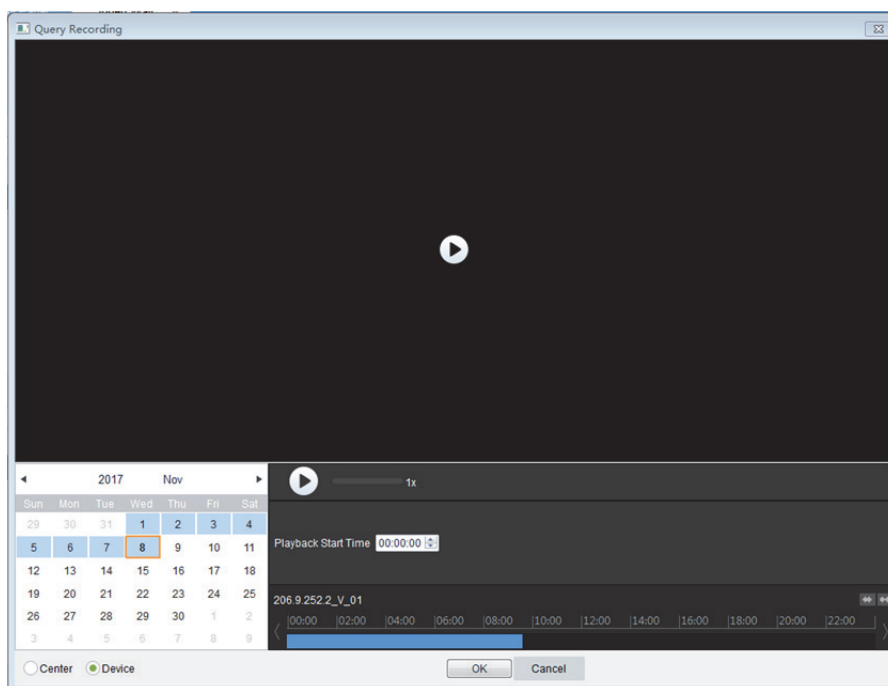



Pokud se na videostěně přehrává živé video, můžete:






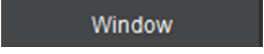
- Zobrazit živé video v klientovi. Klikněte na obrazovku pravým tlačítkem myši a potom vyberte položku **Preview**. Pro zastavení klikněte pravým tlačítkem myši a vyberte **Close**.





- Přehrávání: Klikněte na obrazovku a potom klikněte na . Vyhledávání a přehrávání nahrávek v zobrazeném okně. (Pro více informací o operacích přehrávání viz [Normální přehrávání nahrávky](#)).



- Změna typu streamu: Klikněte na obrazovku. Zobrazí se aktuální typ streamu. Chcete-li změnit typ streamu, vyberte jej v rozevíracím seznamu.
- Výběr předvolby: Platí pouze pro kameru PTZ s nakonfigurovanými předvolbami.
- Uložení scény: Pro uložení aktuálních nastavení videostěny klikněte na , abyste mohli kliknutím na tlačítko **Start** rychle obnovit aktuální službu videostěny (např. živé zobrazení nebo sekvence) bez opakování konfigurace.

- Zastavení videa na obrazovce: Klikněte na obrazovku a potom klikněte na  (viz bod 1 výše).
Pro pokračování klikněte na . Nebo video zastavte kliknutím na  v pravém horním rohu obrazovky; pro spuštění však musíte kameru znovu přetáhnout na obrazovku.
- Zastavení videa na všech obrazovkách: Klikněte na  (viz bod 2 výše). Pro pokračování klikněte na .
- Pro skrytí panelu nástrojů klikněte na .
- 4. Pro sekvenci kamer na obrazovce viz [Přehrávání zdroje sekvence](#).

Kromě přetahování kamer po jedné můžete pro spuštění videa v dávce také kliknout na  ([Přehrávání na obrazovce](#)) nebo  ([Přehrávání na videostěně](#)).

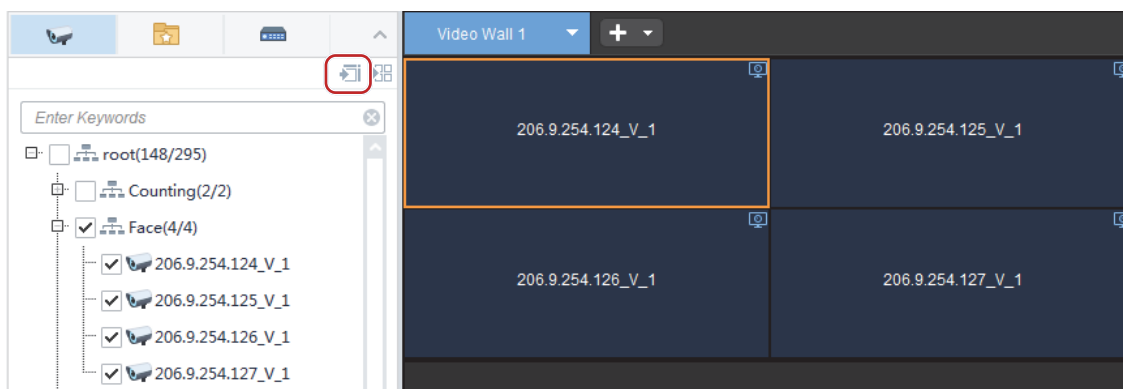
Přehrávání videa z více kamer na videostěně

S použitím funkcí [Přehrávání na obrazovce](#) a [Přehrávání na videostěně](#) můžete video z vybraných kamer přehrávat na specifikované obrazovce nebo na více obrazovkách videostěny. Před zahájením musíte dokončit konfiguraci videostěny.




Přehrávání na obrazovce

Přehrávání videa z několika kamer na obrazovce. V tomto příkladu jsme obrazovku (např. obrazovku 1) pro přehrávání videa ze čtyř kamer rozdělili na 4 (okna 1, 2, 3, 4).



1. Kliknutím vyberte okno 1 na obrazovce 1.
2. Kamery vyberte vlevo.

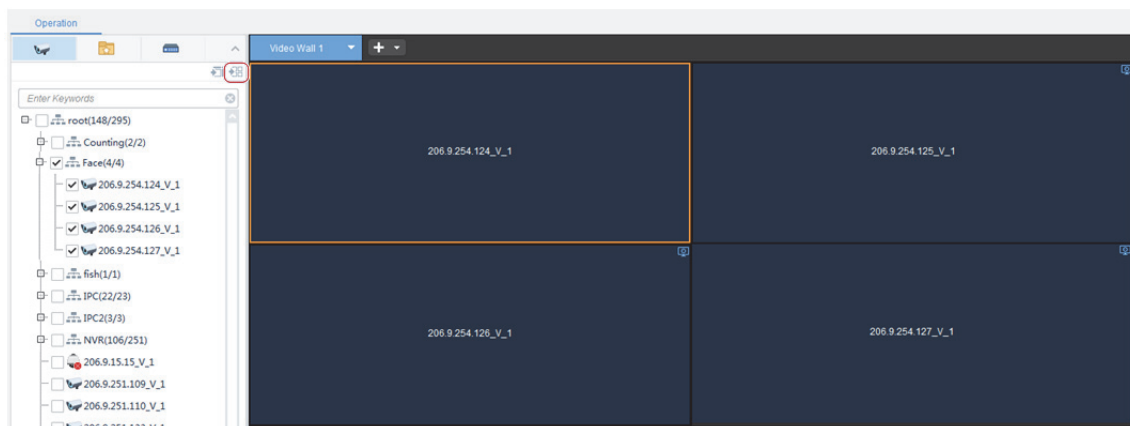
3. Klikněte na .
4. Vyberte typ streamu.
5. Klikněte na tlačítko **OK**. Video ze čtyř kamer se přehrává v oknech 1, 2, 3 a 4 na obrazovce 1.


Přehrávání na videostěně

Video z několika kamer můžete přehrávat na více obrazovkách na videostěně.

Příklad 1

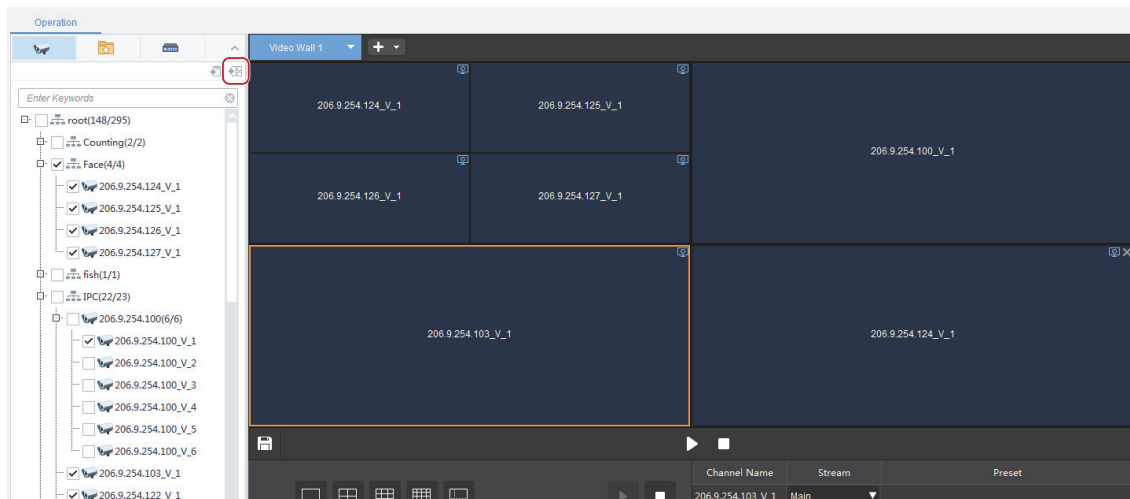
Přehrávání videa ze 4 kamer na videostěně se 4 obrazovkami.




1. Kliknutím vyberte obrazovku 1.
2. Kamery vyberte vlevo.
3. Klikněte na .
4. Vyberte typ streamu.
5. Klikněte na tlačítko **OK**. Přehrávání videa ze 4 kamer na obrazovkách 1, 2, 3 a 4.

Příklad 2

Přehrávání videa ze 7 kamer na videostěně se 4 obrazovkami, mezi nimiž je obrazovka 1, rozdělená do 4 oken.









1. Kliknutím vyberte okno 1 na obrazovce 1.
2. Kamery vyberte vlevo.
3. Klikněte na .
4. Vyberte typ streamu.
5. Klikněte na tlačítko **OK**. Video z prvních 4 kamer je přehráváno na obrazovce 1, a video z ostatních 3 kamer je přehráváno na obrazovkách 2, 3 a 4.

Přehrávání zdroje sekvence

Zdroj sekvence sestává z několika kamer, které jsou uspořádány v určitém pořadí jako skupina pro přehrávání videa na obrazovce (obrazovkách) videostěny v sekvenci v nastaveném časovém intervalu. Nejprve musíte konfigurovat zdroj sekvence (viz [Zdroj sekvence](#)).

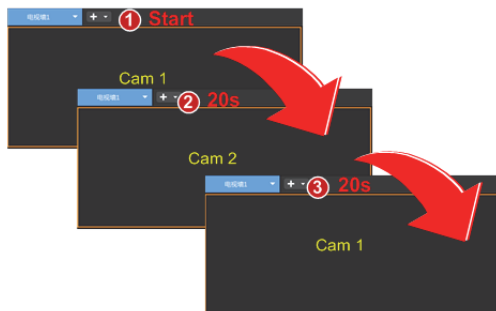
Kroky

1. Klikněte na kartu **Sequence Resource** ().
2. Vyberte zdroj sekvence, který chcete přehrávat.
3. Kliknutím vyberte okno nebo obrazovku. Video se spustí z vybraného okna nebo obrazovky.
4. Pro spuštění sekvence na vybrané obrazovce klikněte na .
5. Nebo pro spuštění sekvence na všech obrazovkách, které jsou propojeny s dekódovacími kanály klikněte na . Po spuštění sekvence pro pozastavení/pokračování klikněte na  /  nebo pro zastavení klikněte na .

Příklady

Následující příklady ukazují, jak přehrávat zdroje sekvence na videostěně. Předpokládejme, že pro všechny zdroje sekvence je časový interval nastaven na 20 sekund.

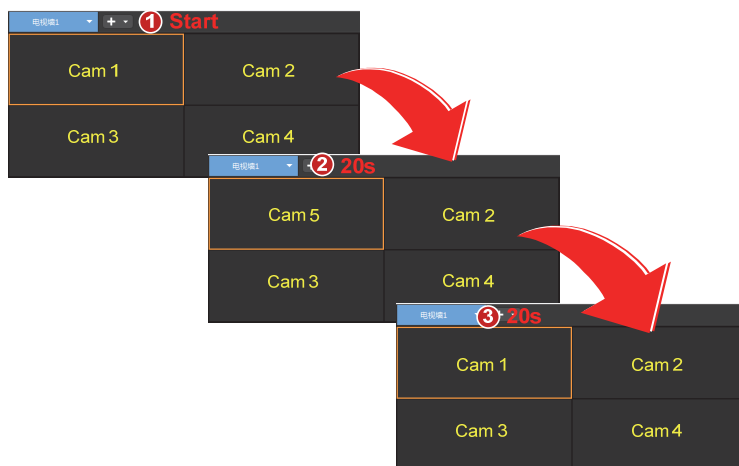
Příklad 1: Sekvence 2 kamer (Cam 1 a Cam 2) na jedné obrazovce



1. Sekvence se spustí: přehrávání 1. kamery (Cam 1).
2. Přepnutí po 20 sekundách: přehrávání 2. kamery (Cam 2).

3. Dokončete kolo a začněte znovu: přehrávání 1. kamery (Cam 1).
4. Opakujte výše uvedený postup.

Příklad 2: Sekvence 5 kamer (Cam 1, 2 ... 5) na obrazovce se 4 okny



1. Sekvence se spustí: přehrávání prvních 4 kamer (Cam 1, 2, 3, 4).
2. Přepnutí po 20 sekundách pro přehrávání poslední kamery: přehrávání Cam 5 v Okně 1; na ostatní okna se nepřepíná.
3. Dokončete kolo a začněte znovu: přehrávání prvních 4 kamer (Cam 1, 2, 3, 4).
4. Opakujte výše uvedený postup.

Příklad 3: Sekvence 11 kamer (Cam 1, 2, 3 ... 11) na videostěně (rozložení obrazovky je následující)



1. Sekvence se spustí: přehrávání prvních 7 kamer (Cam 1, 2, 3... 7).
2. Po 20 sekundách přepněte na další 4 kamery (Cam 8, 9, 10, 11).
3. Po 20 sekundách dokončete kolo a začněte znovu: přehrávání prvních 7 kamer (Cam 1, 2, 3... 7).
4. Opakujte výše uvedený postup.

9 Zobrazení konfigurace

Klikněte na ikonu **View** na **Control Panel**. Zobrazí se stránka **View**. Můžete spravovat zobrazení, včetně rozložení obrazovky (kolik oken a jak je zobrazovat) a propojených kamer nebo sekvenčních zdrojů. Vytvořené zobrazení se objeví na seznamu **View** na stránce **Live View**. Živé zobrazení a sekvenci můžete spustit jedním kliknutím na tlačítko **Play**.




ZAPAMATUJTE SI!

Před vytvořením zobrazení, které zahrnuje zdroj sekvence, nejprve nakonfigurujte zdroj sekvence (viz [Zdroj sekvence](#)).


Pro vytvoření zobrazení klikněte na **Add**.

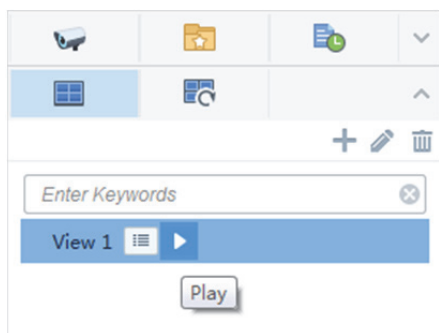
The screenshot shows the 'View Info' dialog box with the following elements:

- Name:** View 1 (1)
- Video Channel:** A tree view showing a hierarchy of channels. A red arrow (3) points to the 'root(78/180)' node.
- Sequence Resource:** A list of resources including 'East Gate' and 'South Gate'. A red arrow (6) points to 'South Gate'.
- Grid:** A 2x2 grid of video feeds. A red arrow (2) points to the grid layout icons. A red arrow (3) points to the top-left cell containing 'Live: 206.9.252.16_V_01'. The top-right cell contains 'Live: 206.9.252.16_V_02'. The bottom-left cell contains 'Sequence: East Gate'. The bottom-right cell contains 'Sequence: South Gate'.
- Channel Name:** 206.9.252.16_V_02
- Stream:** Auto (4)
- Preset:** (5)
- Remarks:** (7)
- Buttons:** OK (8) and Cancel

1. Zadejte název zobrazení.
2. Nastavte rozložení obrazovky (například zobrazení 4 oken).
3. Pro dokončení propojené kamery k zamýšleným oknům přetáhněte jednu po druhé; nebo okno specifikujte kliknutím, vyberte kamery a klikněte na . Je-li propojení úspěšné, ve středu okna se zobrazí název služby (např. Live) a název kamery, a vlevo na názvu kamery se zobrazí příznak odkazu.

4. Vyberte typ streamu. Vyberte předvolbu (aplikovatelné jen pro kamery PTZ s nakonfigurovanými předvolbami).
5. Pro dokončení propojení přetáhněte zdroje sekvence do zamýšlených oken. Je-li propojení úspěšné, ve středu okna se zobrazí název služby (Sekvence) a zdroj sekvence, a vlevo na názvu zdroje sekvence se zobrazí příznak odkazu.
6. (Volitelné) Zadejte krátký úvod o zobrazení.
7. Klikněte na tlačítko **OK**.

Název vytvořeného zobrazení se zobrazí na stránce **View** na stránce **Live View**. Nakonfigurované živé zobrazení nebo sekvenci spusťte jen jedním kliknutím na tlačítko **Play** ().



10 Nastavení alarmu

Klikněte na ikonu **Alarm Configuration** v **Control Panel**. Zobrazí se stránka **Alarm Configuration**. Vytvářejte plány alarmů tak, aby při výskytu alarmů během určitého období propojené objekty prováděly spouštěné akce. Takový plán specifikuje zejména časovou šablonu, zdroj(e) alarmu, typ(y) alarmu, propojený objekt(y) a akci(e), které mají být spuštěny.

Mezi spuštěné akce patří:

- Živé zobrazení: Zobrazení živého videa z propojených kamer v kontextovém okně.
- Přejít na předvolbu: Připojená kamera PTZ se otáčí na přednastavenou pozici (zkráceně předvolbu).
- Alarmový výstup: Výstup alarmu do externího zařízení.
- Alarm na videostěnu: Přehrávání videa z připojené kamery na videostěně.




ZAPAMATUJTE SI!



- Časová šablona, použitá v plánu alarmů, musí být předem nakonfigurována v nabídce **Service > Alarm Configuration > Time Template** ve webovém správci.
- Akce aktivují pouze alarmy, k nimž dojde v časovém období určeném v nakonfigurované časové šabloně.
- V plánu alarmu můžete konfigurovat více zdrojů alarmu a specifikovat více akcí pro spuštění zdroje alarmu.
- Nové plány alarmů jsou ve výchozím nastavení povoleny, a v případě potřeby je lze smazat nebo deaktivovat.

Vytvoření plánu alarmu pro spuštění živého videa


Vytvořte plán alarmů tak, aby se při aktivaci alarmu zobrazilo automaticky otevírané okno, přehrávající živé video z propojené kamery (kamer).

Nejprve povolte funkci alarmem spuštěného živého videa: Klikněte na  v levém spodním rohu a vyberte možnost **Display Link Video**.

Alarm Time	Alarm Source	Alarm Type	Alarm Level
2017-12-21 10:42:51	206.9.254.137_V_1	Motion Detection Started	Level 4
2017-12-21 10:41:22	206.9.254.141_V_1	Motion Detection Started	Level 4
2017-12-21 10:42:49	206.9.254.135_V_1	Motion Detection Started	Level 4

Klikněte na **Alarm Configuration > Alarm Plan > Add** a potom postupujte podle následujících kroků:

1. Vyplňte základní informace. Časová šablona je nakonfigurována ve webovém správci. Ve výchozím nastavení jsou nové alarmové plány povoleny. Podle potřeby povolte zvuky alarmu.
2. Pro nastavení typu(ů) alarmu a zdroje(ů) alarmu postupujte podle pokynů. Pro filtrování použijte klíčová slova. Pro odstranění nepotřebných zdrojů alarmů klikněte na tlačítko .

Alarm Plan


1 Basic Info 2 Alarm Source 3 Trigger Actions

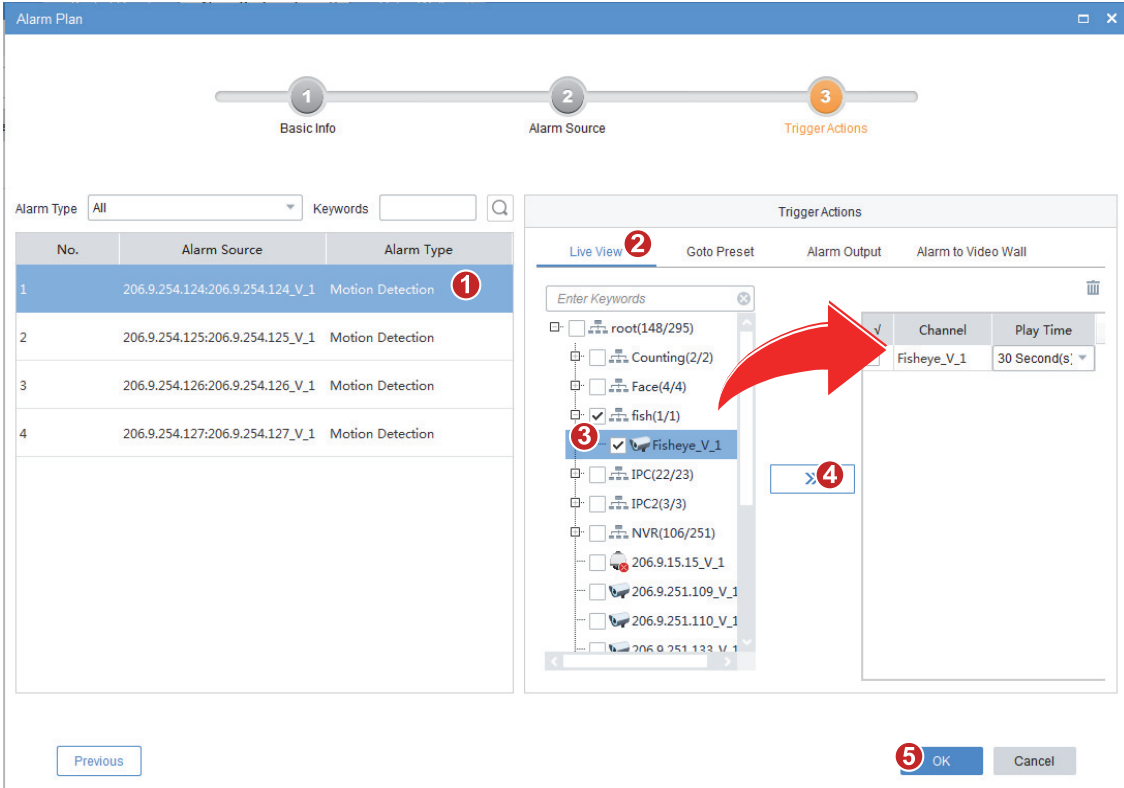
Alarm Type: **Motion Detection** (1)

Alarm Source: **206.9.254.125_V_1** (2)

No.	Alarm Source	Alarm Type
<input type="checkbox"/> 1	206.9.254.124:206.9.254.124_V_1	Motion Detection
<input type="checkbox"/> 2	206.9.254.125:206.9.254.125_V_1	Motion Detection
<input type="checkbox"/> 3	206.9.254.126:206.9.254.126_V_1	Motion Detection
<input type="checkbox"/> 4	206.9.254.127:206.9.254.127_V_1	Motion Detection

Next (4) OK Cancel

3. Pro nastavení propojených kamer a akcí pro spuštění (živého videa) postupujte podle pokynů. **Play Time** znamená dobu trvání přehrávání živého videa. Pro odstranění nepotřebných akcí klikněte na tlačítko .



Alarm Plan

1 Basic Info 2 Alarm Source 3 Trigger Actions

Alarm Type: All Keywords:

No.	Alarm Source	Alarm Type
1	206.9.254.124:206.9.254.124_V_1	Motion Detection
2	206.9.254.125:206.9.254.125_V_1	Motion Detection
3	206.9.254.126:206.9.254.126_V_1	Motion Detection
4	206.9.254.127:206.9.254.127_V_1	Motion Detection

Trigger Actions

Live View Goto Preset Alarm Output Alarm to Video Wall

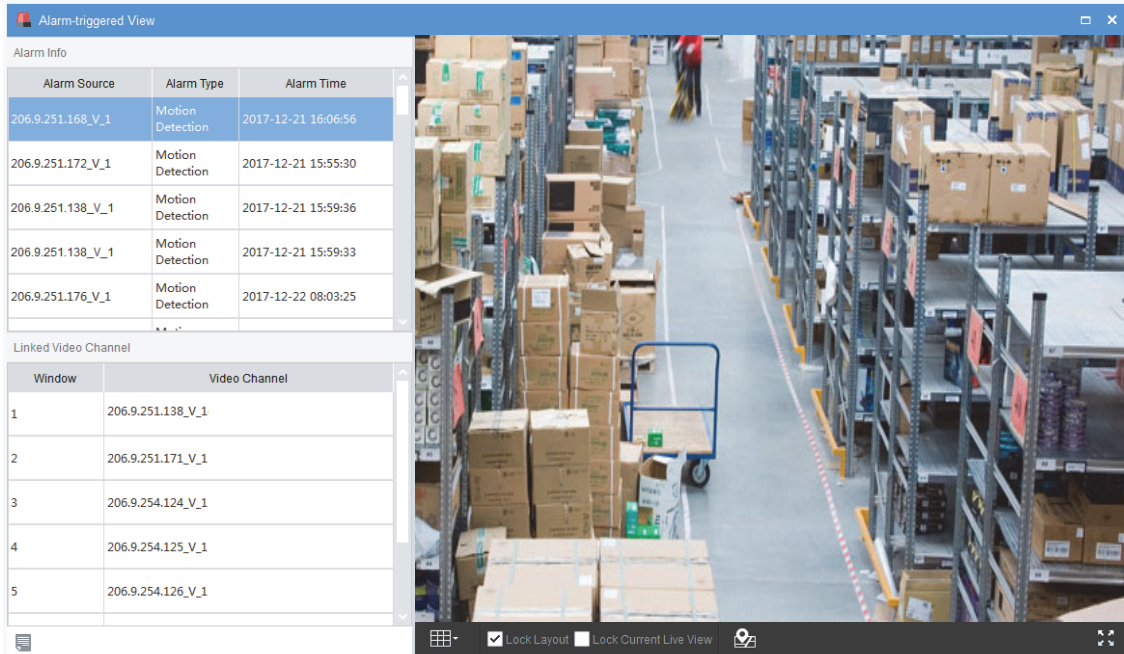
Enter Keywords:

- root(148/295)
 - Counting(2/2)
 - Face(4/4)
 - fish(1/1)
 - Fisheye_V_1**
 - IPC(22/23)
 - IPC2(3/3)
 - NVR(106/251)
 - 206.9.15.15_V_1
 - 206.9.251.109_V_1
 - 206.9.251.110_V_1
 - 206.9.251.133_V_1

Channel	Play Time
Fisheye_V_1	30 Second(s)

Previous OK Cancel

4. Je-li živé video spuštěno alarmem, zobrazí se okno zobrazující živé video a související informace o alarmu a kameře.



Alarm-triggered View




Alarm Info

Alarm Source	Alarm Type	Alarm Time
206.9.251.168_V_1	Motion Detection	2017-12-21 16:06:56
206.9.251.172_V_1	Motion Detection	2017-12-21 15:55:30
206.9.251.138_V_1	Motion Detection	2017-12-21 15:59:36
206.9.251.138_V_1	Motion Detection	2017-12-21 15:59:33
206.9.251.176_V_1	Motion Detection	2017-12-22 08:03:25

Linked Video Channel

Window	Video Channel
1	206.9.251.138_V_1
2	206.9.251.171_V_1
3	206.9.254.124_V_1
4	206.9.254.125_V_1
5	206.9.254.126_V_1


Lock Layout Lock Current Live View

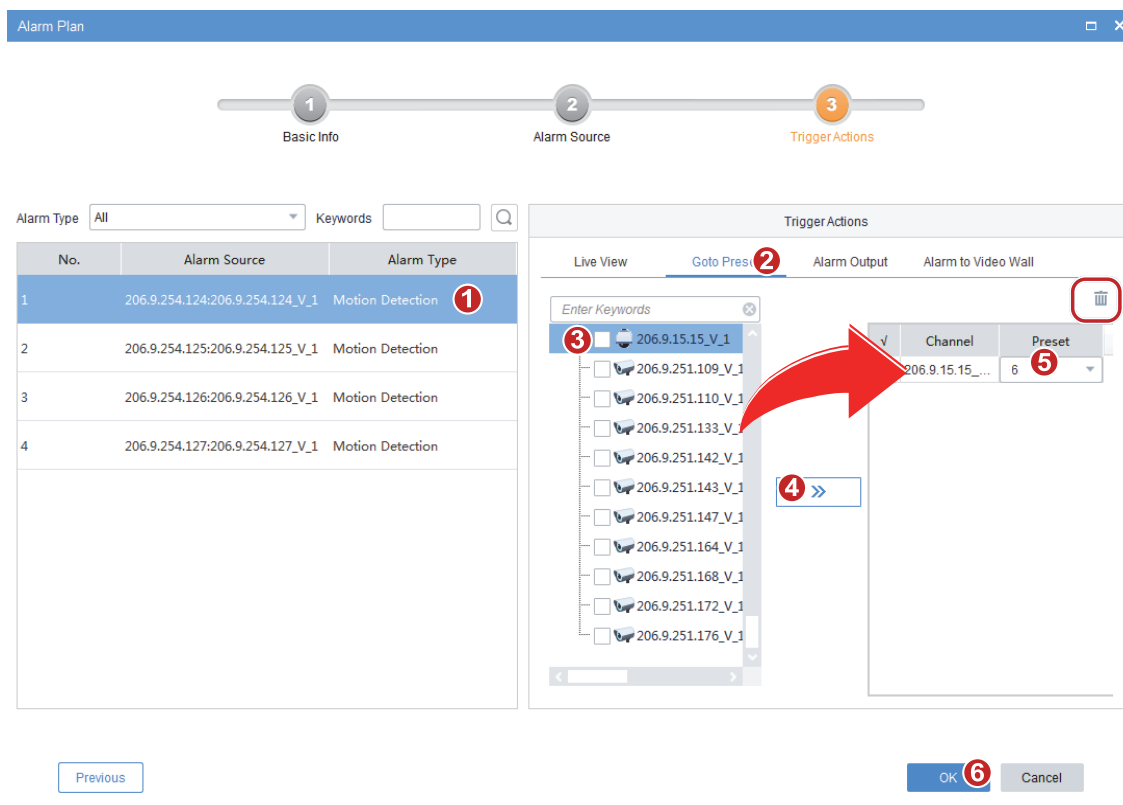
- Pro nastavení rozvržení obrazovky (např. 1 okno) klikněte na .
- Rozložení zámku: Ve výchozím nastavení není zaškrtnuté políčko vybráno, a rozvržení se automaticky přizpůsobí počtu kamer. Podle potřeby zvolte zaškrtnuté políčko, aby se rozvržení při změnách nových alarmů nezměnilo.
- Zamčení aktuálního živého zobrazení: Ve výchozím nastavení není zaškrtnuté políčko vybráno, a aktuální živé video bude nahrazeno novým živým videem, spuštěným alarmem. Podle potřeby vyberte zaškrtnuté políčko tak, aby aktuální živé video nebylo nahrazeno a aby se automaticky po uplynutí nastaveného času přehrávání nezastavilo.
- Je-li zdrojem alarmu kamera, pro níž byl na mapě vytvořen aktivní bod, můžete pro otevření mapy a nalezení zdroje alarmu na mapě kliknout na  (viz [E-mapa](#)).
- Pro otevření stránky **Alarm Records** a zobrazení záznamů alarmů klikněte na tlačítko  v levém spodním rohu (viz [Úvod do grafického uživatelského rozhraní](#)).
- Ostatní operace živého zobrazení (viz [Panel nástrojů okna](#)).

Vytvoření plánu alarmu pro spuštění předvolby

Vytvořte plán alarmu tak, aby připojená PTZ kamera v případě vzniku alarmu přešla do přednastavené pozice (zkráceně předvolby). Předvolba musí být předem nakonfigurována.

1. Vyplňte základní informace. Nastavte typ(y) a zdroj(e) alarmů. Pro podrobnosti viz Krok 1 a 2 v [Vytvoření plánu alarmu pro spuštění živého videa](#).

2. Pro nastavení propojených kamer PTZ a akcí pro spuštění (přejít na předvolbu) postupujte podle pokynů. Pro odstranění nepotřebných akcí klikněte na tlačítko .



Alarm Plan

1 Basic Info 2 Alarm Source 3 Trigger Actions

Alarm Type: All Keywords:

No.	Alarm Source	Alarm Type
1	206.9.254.124:206.9.254.124_V_1	Motion Detection 1
2	206.9.254.125:206.9.254.125_V_1	Motion Detection
3	206.9.254.126:206.9.254.126_V_1	Motion Detection
4	206.9.254.127:206.9.254.127_V_1	Motion Detection

Trigger Actions

Live View **Goto Preset** 2 Alarm Output Alarm to Video Wall

Enter Keywords

<input type="checkbox"/>	Channel	Preset
<input checked="" type="checkbox"/>	206.9.15.15_V_1	6 5
<input type="checkbox"/>	206.9.251.109_V_1	
<input type="checkbox"/>	206.9.251.110_V_1	
<input type="checkbox"/>	206.9.251.133_V_1	
<input type="checkbox"/>	206.9.251.142_V_1	
<input type="checkbox"/>	206.9.251.143_V_1	
<input type="checkbox"/>	206.9.251.147_V_1	
<input type="checkbox"/>	206.9.251.164_V_1	
<input type="checkbox"/>	206.9.251.168_V_1	
<input type="checkbox"/>	206.9.251.172_V_1	
<input type="checkbox"/>	206.9.251.176_V_1	


4 >>

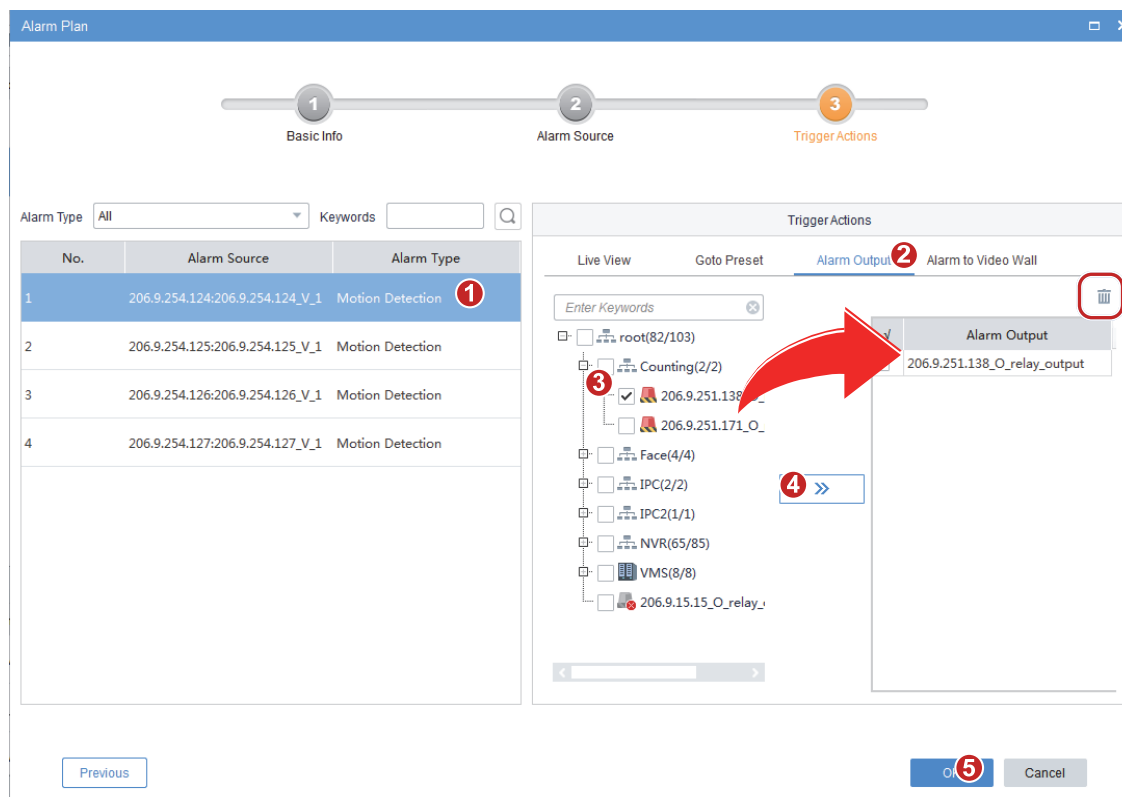
Previous **OK** 6 Cancel

Vytvoření plánu alarmu pro spuštění alarmu

Plán alarmu vytvořte tak, aby propojený objekt při výskytu alarmu vyslal upozornění.

1. Vyplňte základní informace. Nastavte typ(y) a zdroj(e) alarmů. Pro podrobnosti viz Krok 1 a 2 v [Vytvoření plánu alarmu pro spuštění živého videa](#).

- Pro nastavení propojených kanálů a akcí pro spuštění postupujte podle pokynů (alarmový výstup). Pro odstranění nepotřebných akcí klikněte na tlačítko .



Vytvoření plánu alarmu pro spuštění alarmu na videostěně

Vytvořte plán alarmů tak, aby videostěna při aktivaci alarmu spustila přehrávání živého videa z propojené kamery.

Vytvoření upozornění na úlohy videostěny



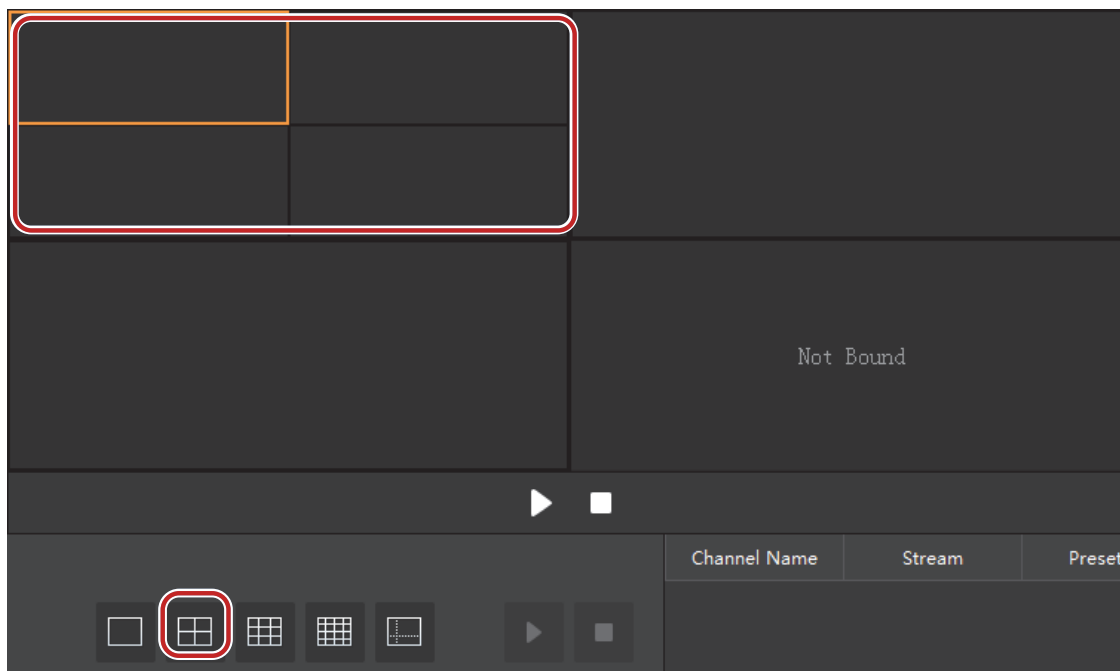
ZAPAMATUJTE SI!




Nejprve nakonfigurujte videostěnu (viz [Videostěna](#)).

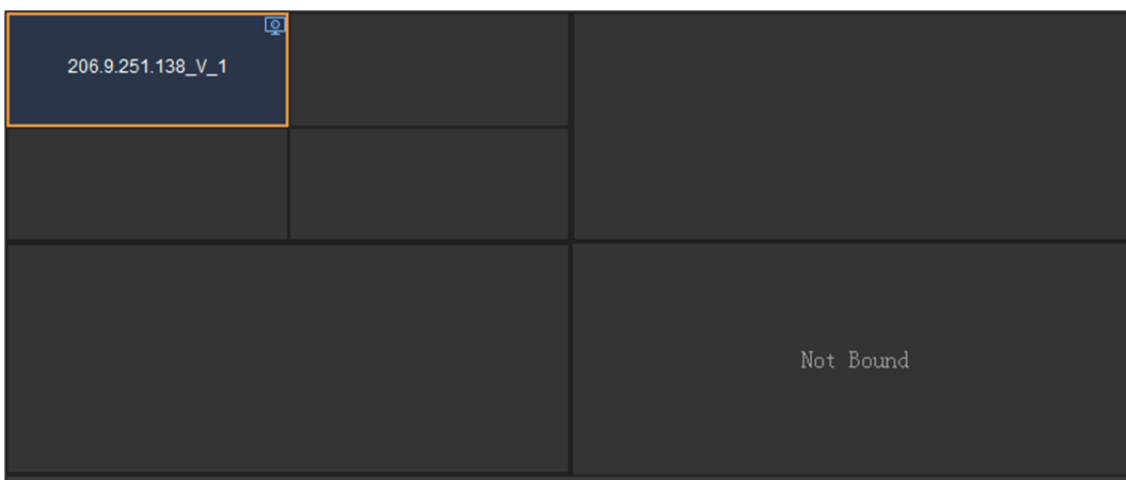
Klikněte na položky **Alarm Configuration > Alarm to Video Wall Task > Add** a postupujte podle kroků.

- Zadejte název úlohy (např. Úloha 1).
- Vyberte videostěnu (např. Videostěna 1).

3. (Volitelné) Rozdělte obrazovku, např. na 4.



4. Pro dokončení propojení přetáhněte kameru na obrazovku; nebo pro propojení v dávce vyberte více kamer a potom klikněte na  (viz [Přehrávání na obrazovce](#)) nebo  (viz [Přehrávání na videostěně](#)). Je-li propojení úspěšné, změní se barva obrazovky, v pravém horním rohu obrazovky se zobrazí , a uprostřed obrazovky se zobrazí název kamery. Vyberte typ streamu. U kamery PTZ, nakonfigurované předvolbami, můžete také vybrat předvolbu.



5. Klikněte na tlačítko **OK**. Úloha se zobrazí v seznamu **Alarm to Video Wall Task** (viz obrázek níže).

Konfigurace upozornění na videostěnu

1. Vyplňte základní informace. Nastavte typ(y) a zdroj(e) alarmů. Pro podrobnosti viz Krok 1 a 2 v [Vytvoření plánu alarmu pro spuštění živého videa](#).

2. Pro dokončení konfigurace alarmu postupujte podle pokynů.

Alarm Plan

1 Basic Info 2 Alarm Source 3 Trigger Actions

Alarm Type: All Keywords: [] [Q]

No.	Alarm Source	Alarm Type
1	206.9.254.124:206.9.254.124_V_1	Motion Detection 1
2	206.9.254.125:206.9.254.125_V_1	Motion Detection
3	206.9.254.126:206.9.254.126_V_1	Motion Detection
4	206.9.254.127:206.9.254.127_V_1	Motion Detection

Trigger Actions

Live View Goto Preset Alarm Output Alarm to Video Wall **2**

Alarm to Video Wall Task + Play Time(s) 60 **4**



Video Wall 1

- Task 1 **3**

Previous OK **5** Cancel



ZAPAMATUJTE SI!

- Pro úpravu úlohy klikněte na  (tlačítko se zobrazí, pokud ukazatel podržíte nad názvem úlohy), nebo pro přidání úlohy klikněte na .
- Pokud při přehrávání videa na videostěny dojde k alarmu, bude video nahrazeno videem alarmu. Po uplynutí nastavené doby přehrávání pokračuje předchozí video.
- Pokud je videostěna používána několika alarmy pro úlohy videostěny, následující video alarmu nahradí předchozí, a když se na videostěně spustí další video, čas přehrávání se obnoví od 0.
- Uzavření klientského softwaru neovlivňuje přehrávání videonahrávek na videostěně.
- Přehrávání videa alarmu na videostěně může být nahrazeno živým nebo nahraným videem, přehrávaným ručně.

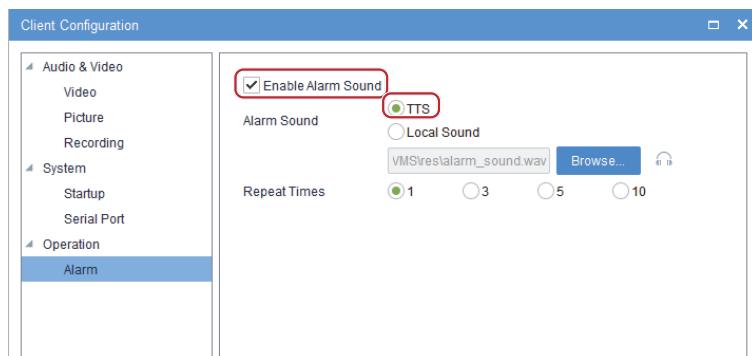
Zvuk alarmu

Zvuk alarmu nastavte tak, aby, pokud na určitém zařízení dojde k alarmu, klient přehrával zvukový soubor nebo používal TTS pro vydávání zvukových upozornění v nastaveném formátu.

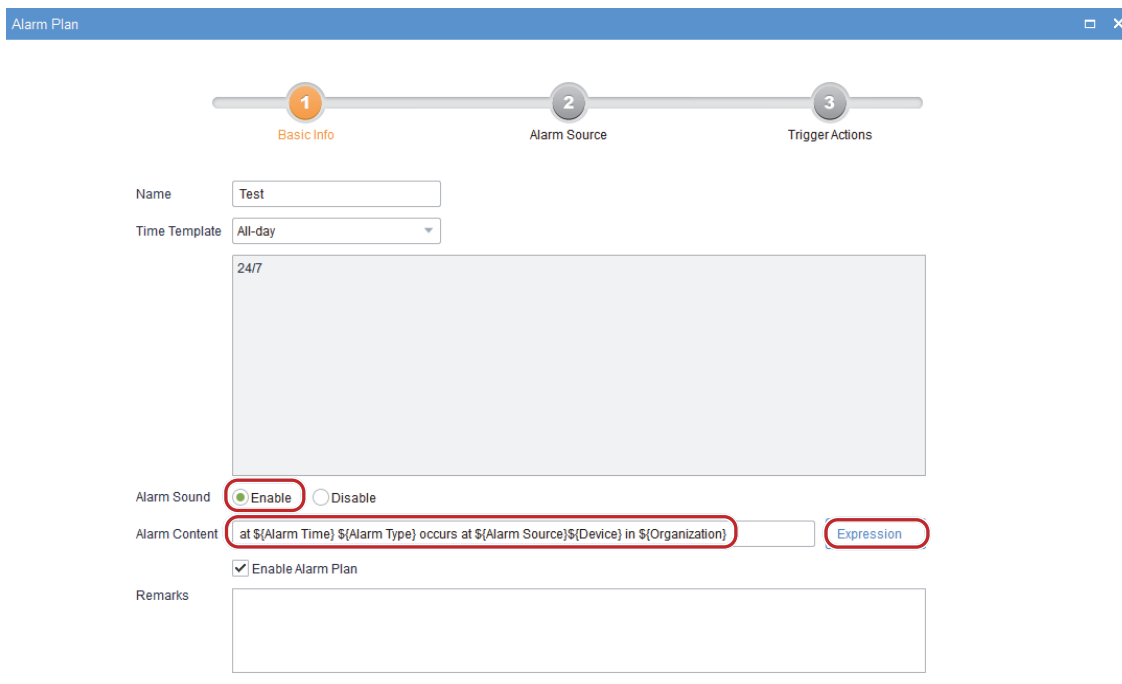
Použití TTS

Přehrávání zvukového alarmu s použitím engine Text na řeč (TTS, Text to Speech):

1. Na **Control Panel** klikněte na možnost **Client Configuration**.
2. Povolte zvuk alarmu a vyberte položku TTS. Podle potřeby nastavte časy opakování.



3. V konfiguraci alarmu povolte zvuk alarmu a nastavte obsah alarmu pro odpovídající plán alarmu. Můžete zadat text do pole nebo klikněte na tlačítko **Expression** a vyberte možnosti v určitém pořadí. Výraz zahrnuje organizaci, zařízení, zdroj alarmu, čas alarmu a typ alarmu. Každou možnost lze zvolit pouze jednou.



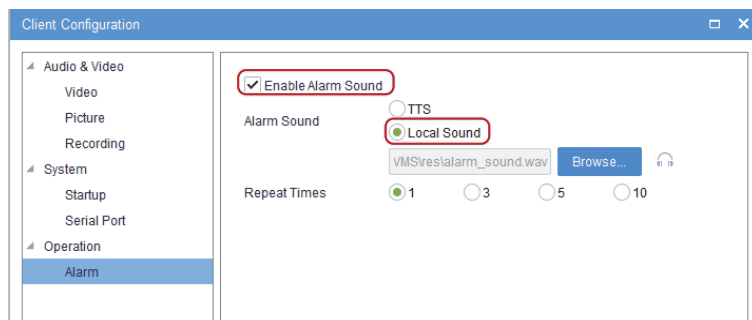
TIP!

Nastavení TTS, včetně rychlosti jazyka a hlasu, můžete upravovat v ovládacích panelech operačního systému Windows v klientském počítači. Normálně není nutné výchozí nastavení měnit.



Použití místního zvukového souboru

Přehrávání zvuku alarmu s použitím zvukového souboru, uloženého v klientském počítači:

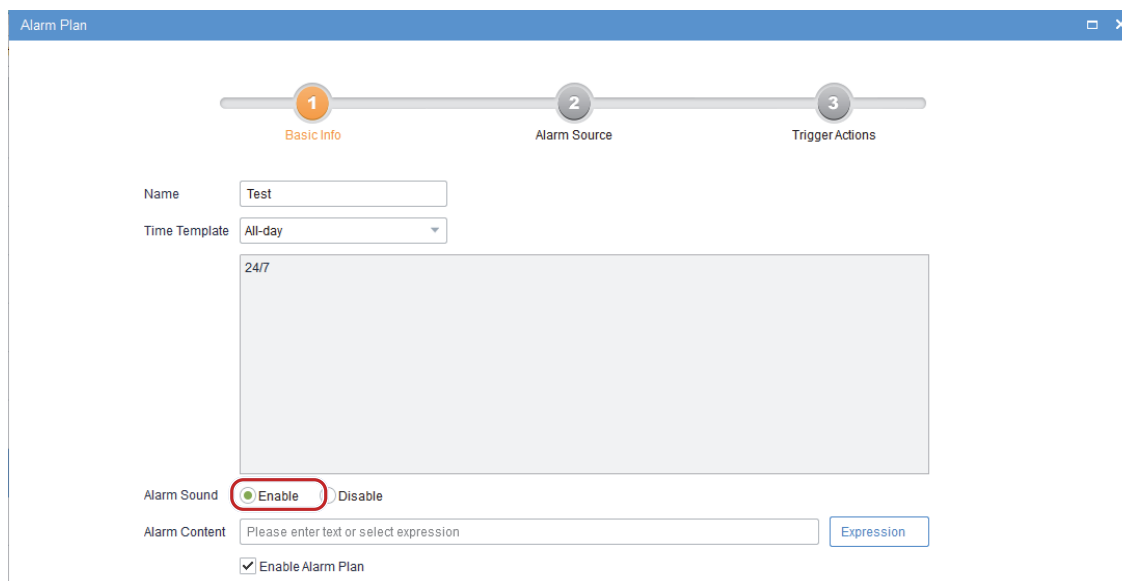
1. Na **Control Panel** klikněte na možnost **Client Configuration**.
2. Povolte zvuk alarmu, vyberte **Local Sound** a z vašeho klientského počítače vyberte zvukový soubor (.WAV). Podle potřeby nastavte časy opakování.



TIP!

Pro zapnutí nebo vypnutí budíku v klientovi také můžete kliknout na  v levém spodním rohu (viz [Úvod do grafického uživatelského rozhraní](#)) a potom na tlačítko .

3. Zvukový alarm pro příslušný plán alarmu aktivujte v konfiguraci alarmu.




11 Záznamy alarmu

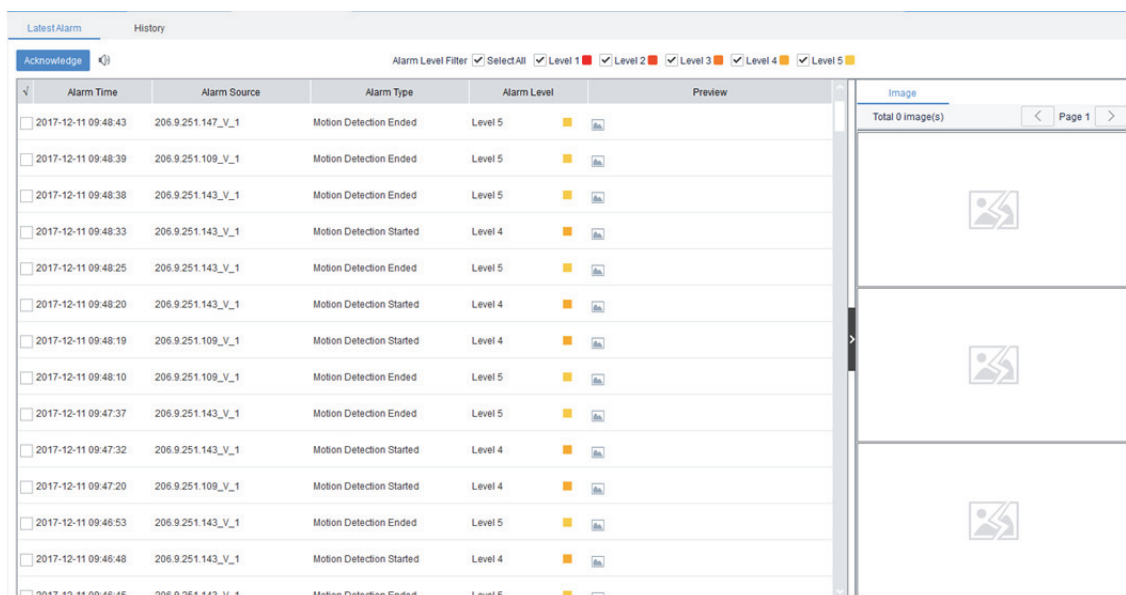
Klikněte na ikonu **Alarm Records** v **Control Panel**. Zobrazí se stránka **Alarm Records**. Zobrazení a potvrzení alarmů nebo dotazy na záznamy alarmu. Pokud existují nějaké alarmem vyvolané snímky, můžete je zobrazit kliknutím na tlačítko náhledu.

Úroveň alarmů je nakonfigurována ve webovém správci (**Service > Alarm Configuration > Custom Alarm Level**).















Nejnovější alarmy


Klikněte na kartu **Latest Alarm**. Nejnovější alarmy se zobrazují a aktualizují automaticky. Vyberte nahrávky (nebo je kliknutím na  vyberte všechny) a potom pro potvrzení klikněte na **Acknowledge**. Potvrzené alarmy zmizí ze seznamu, a mohou být načteny na kartě **History**.

Pro zobrazení alarmů pouze určitých úrovní vyberte úroveň(úrovně) alarmů. Zvuk alarmu podle potřeby zapněte/vypněte.



The screenshot displays the 'Latest Alarm' interface. At the top, there are tabs for 'Latest Alarm' and 'History'. Below the tabs is an 'Acknowledge' button and an 'Alarm Level Filter' section with checkboxes for 'Select All', 'Level 1', 'Level 2', 'Level 3', 'Level 4', and 'Level 5'. The main area contains a table with columns: Alarm Time, Alarm Source, Alarm Type, Alarm Level, and Preview. The table lists several motion detection events. To the right of the table is a preview pane titled 'Image' showing 'Total 0 image(s)' and 'Page 1'.

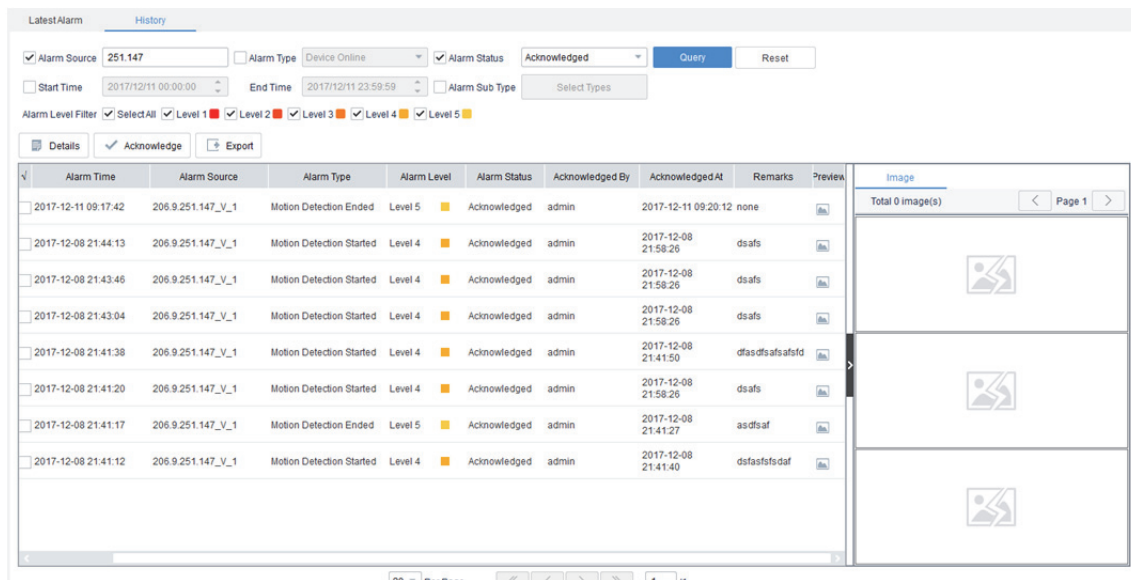
Alarm Time	Alarm Source	Alarm Type	Alarm Level	Preview
2017-12-11 09:48:43	206.9.251.147_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	
2017-12-11 09:48:39	206.9.251.109_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	
2017-12-11 09:48:38	206.9.251.143_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	
2017-12-11 09:48:33	206.9.251.143_V_1	Motion Detection Started	Level 4	
2017-12-11 09:48:25	206.9.251.143_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	
2017-12-11 09:48:20	206.9.251.143_V_1	Motion Detection Started	Level 4	
2017-12-11 09:48:19	206.9.251.109_V_1	Motion Detection Started	Level 4	
2017-12-11 09:48:10	206.9.251.109_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	
2017-12-11 09:47:37	206.9.251.143_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	
2017-12-11 09:47:32	206.9.251.143_V_1	Motion Detection Started	Level 4	
2017-12-11 09:47:20	206.9.251.109_V_1	Motion Detection Started	Level 4	
2017-12-11 09:46:53	206.9.251.143_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	
2017-12-11 09:46:48	206.9.251.143_V_1	Motion Detection Started	Level 4	
2017-12-11 09:46:45	206.9.251.143_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	

Pro zobrazení nejnovějších alarmů můžete také kliknout na  (**Latest Alarm**) v levém spodním rohu.

HISTORIE ALARMŮ

Klikněte na kartu **History**. Nastavte podmínky vyhledávání. Zobrazte podrobnosti o alarmu, potvrďte alarmy a exportujte záznamy alarmů.

Všechny alarmy lze načíst na kartě **History**, avšak nikoli nutně v reálném čase.



The screenshot displays the 'History' tab of an alarm management system. At the top, there are search filters for Alarm Source (251.147), Alarm Type (Device Online), Alarm Status (Acknowledged), Start Time (2017/12/11 00:00:00), and End Time (2017/12/11 23:59:59). Below these are checkboxes for Alarm Level Filter (Level 1 to Level 5) and buttons for Details, Acknowledge, and Export. The main area is a table with columns: Alarm Time, Alarm Source, Alarm Type, Alarm Level, Alarm Status, Acknowledged By, Acknowledged At, Remarks, and Preview. The table lists several 'Motion Detection' events. To the right of the table is a preview pane for images, showing 'Total 0 image(s)' and a 'Page 1' indicator.

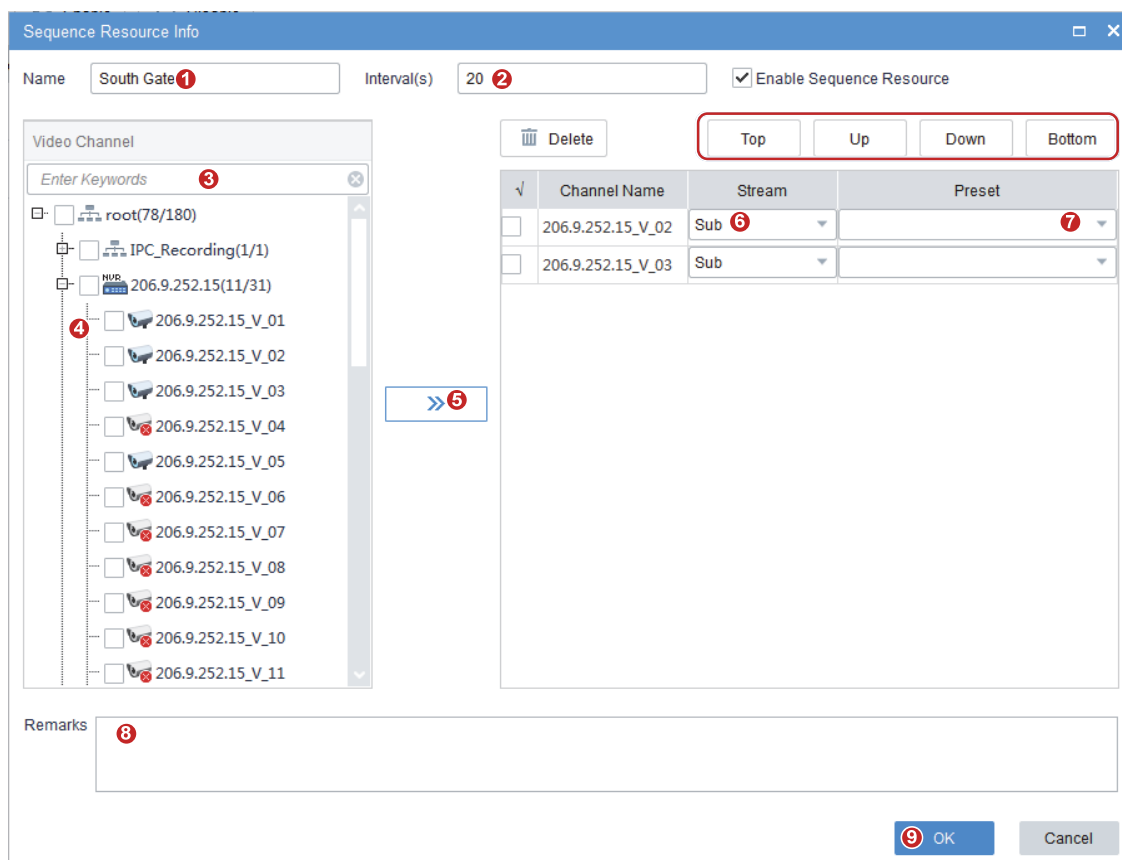
Alarm Time	Alarm Source	Alarm Type	Alarm Level	Alarm Status	Acknowledged By	Acknowledged At	Remarks	Preview
2017-12-11 09:17:42	206.9.251.147_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	Acknowledged	admin	2017-12-11 09:20:12	none	
2017-12-08 21:44:13	206.9.251.147_V_1	Motion Detection Started	Level 4	Acknowledged	admin	2017-12-08 21:58:26	dsafs	
2017-12-08 21:43:46	206.9.251.147_V_1	Motion Detection Started	Level 4	Acknowledged	admin	2017-12-08 21:58:26	dsafs	
2017-12-08 21:43:04	206.9.251.147_V_1	Motion Detection Started	Level 4	Acknowledged	admin	2017-12-08 21:58:26	dsafs	
2017-12-08 21:41:38	206.9.251.147_V_1	Motion Detection Started	Level 4	Acknowledged	admin	2017-12-08 21:41:50	dfasdsafsafsd	
2017-12-08 21:41:20	206.9.251.147_V_1	Motion Detection Started	Level 4	Acknowledged	admin	2017-12-08 21:58:26	dsafs	
2017-12-08 21:41:17	206.9.251.147_V_1	Motion Detection Ended	Level 5	Acknowledged	admin	2017-12-08 21:41:27	asdsaf	
2017-12-08 21:41:12	206.9.251.147_V_1	Motion Detection Started	Level 4	Acknowledged	admin	2017-12-08 21:41:40	dsfsfsfdaf	

12 Zdroj sekvence

Pro použití v živém zobrazení a ve videostěně vyberte a uspořádejte kamery v určitém pořadí jako skupinu. Video z vybraných kamer se bude zobrazovat postupně v nastaveném intervalu.

Klikněte na ikonu **Sequence Resource** v **Control Panel**. Zobrazí se stránka **Sequence Resource**.

Pro nastavení zdroje sekvence klikněte na **Add** a postupujte podle kroků.



Sequence Resource Info

Name: South Gate 1 Interval(s): 20 2 Enable Sequence Resource

Video Channel

Enter Keywords 3

- root(78/180)
 - IPC_Recording(1/1)
 - 206.9.252.15(11/31)
 - 206.9.252.15_V_01 4
 - 206.9.252.15_V_02
 - 206.9.252.15_V_03
 - 206.9.252.15_V_04
 - 206.9.252.15_V_05
 - 206.9.252.15_V_06
 - 206.9.252.15_V_07
 - 206.9.252.15_V_08
 - 206.9.252.15_V_09
 - 206.9.252.15_V_10
 - 206.9.252.15_V_11


Delete Top Up Down Bottom

✓	Channel Name	Stream	Preset
<input type="checkbox"/>	206.9.252.15_V_02	Sub 6	7
<input type="checkbox"/>	206.9.252.15_V_03	Sub	

>> 5

Remarks 8

OK Cancel 9

1. Zadejte název zdroje.
2. Nastavte časový interval, v němž se budou kamery přepínat na další.
3. (Volitelné) Zadejte klíčová slova pro filtrování kamer.
4. Vyberte kamery.
5. Klikněte na . Vybrané kamery jsou přidány do seznamu. Pro nastavení pořadí klikněte na tlačítka **Top**, **Up**, **Down** nebo **Bottom**.
6. Podle potřeby vyberte typy streamů.
7. Vyberte předvolby (aplikovatelné jen pro kamery PTZ s nakonfigurovanými předvolbami).
8. (Volitelné) Zadejte popis zdroje sekvence.
9. Klikněte na tlačítko **OK**.



ZAPAMATUJTE SI!

- Nové zdroje sekvencí jsou ve výchozím nastavení povoleny a zobrazeny v modulech Zobrazit a Videostěna.
- Další informace o použití zdroje sekvence naleznete v tématu [Zobrazení konfigurace a Videostěna](#).

13 Zvuk

Klikněte na ikonu **Audio** v **Control Panel**. Zobrazí se stránka **Audio** se dvěma kartami: **Two-way Audio** a **Broadcast**.

- Obousměrný zvuk: Obousměrná audiokomunikace s kamerou nebo NVR.
- Vysílání: Zvukové vysílání do kamer nebo NVR. Na straně kamery nebo NVR je možno slyšet zvuk pouze z klienta.

Obousměrný vstup zvuku

Klikněte na kartu **Two-way Audio**. Můžete:

- Vést obousměrnou zvukovou komunikaci s kamerou, a přitom z ní sledovat živé video.
- Vést obousměrnou zvukovou komunikaci s NVR.



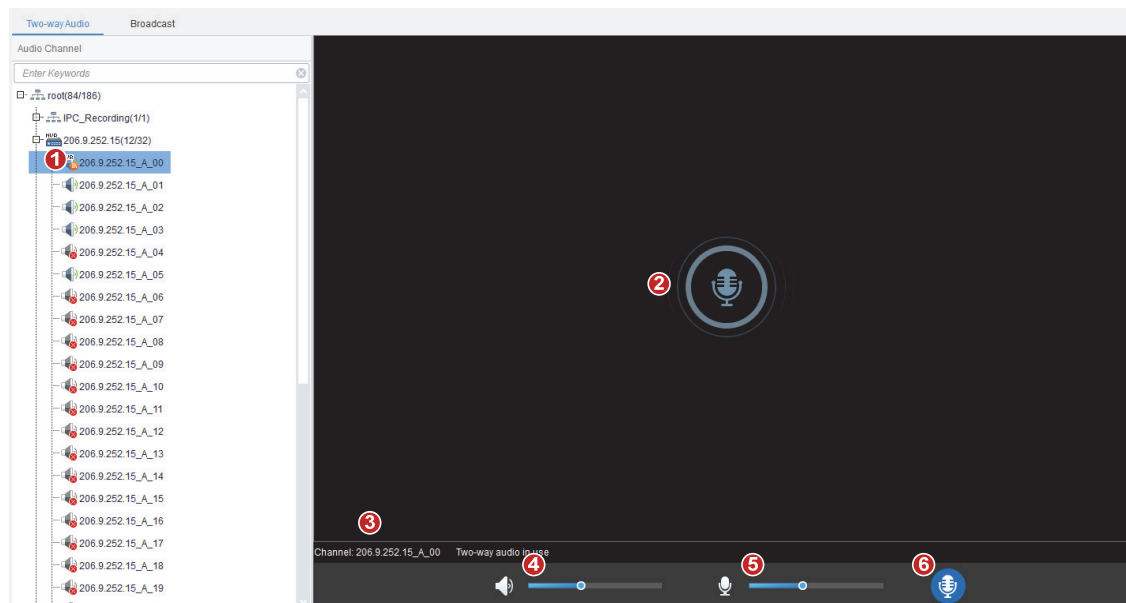
ZAPAMATUJTE SI!

- Obousměrný zvuk vyžaduje reproduktor a mikrofon, připojený k klientskému počítači.
- Klientský software může navázat obousměrný zvuk s jen s jednou kamerou nebo jedním NVR.

Obousměrný zvuk s NVR

Poklepejte na zvukový kanál NVR, nebo jej přetáhněte do okna vpravo. Při spuštění obousměrného zvuku se změní symbol zvukového kanálu (1), ve středu okna (2) se zobrazí symbol obousměrného zvuku a zobrazí se upozornění (3), že je používán obousměrný zvuk.

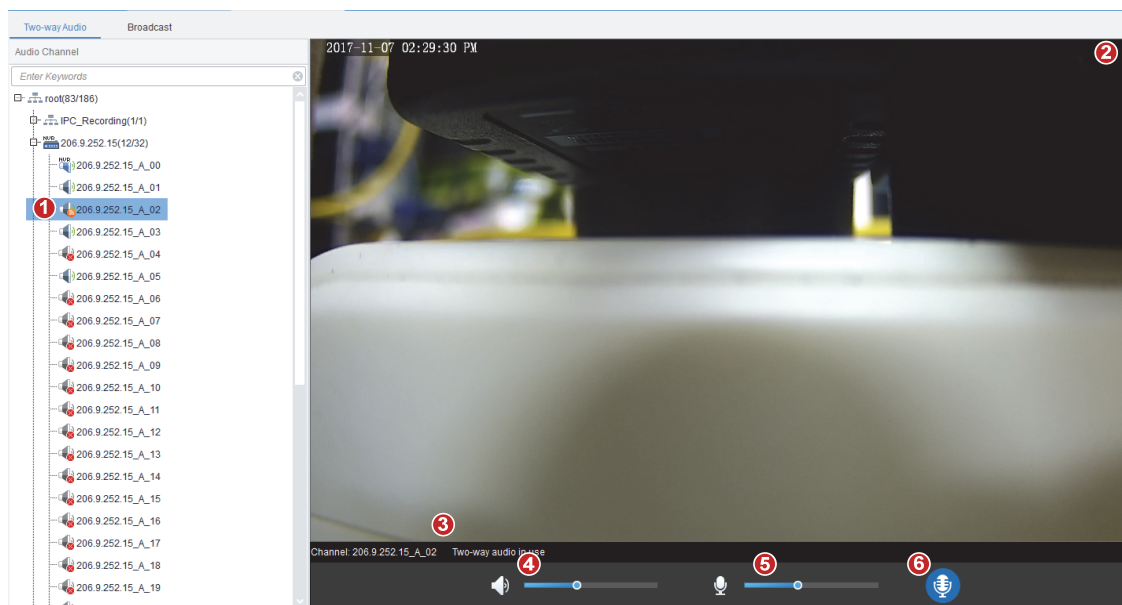
Během obousměrného zvuku můžete na straně klientského počítače upravit výstupní hlasitost zvuku (4) a vstupní hlasitost zvuku (5), nebo obousměrný zvuk zastavit (6).



Obousměrný zvuk s kamerou

Poklepejte na kameru, nebo ji přetáhněte do okna vpravo. Při spuštění obousměrného zvuku se změní symbol zvukového kanálu (1), ve středu okna zabliká symbol obousměrného zvuku (2) a zobrazí se upozornění, že je používán obousměrný zvuk (3).

Během obousměrného zvuku můžete na straně klientského počítače upravit výstupní hlasitost zvuku (4) a vstupní hlasitost zvuku (5), nebo obousměrný zvuk zastavit (6).



ZAPAMATUJTE SI!


Obousměrný zvuk také můžete spustit prostřednictvím kamery (pouze kamera) kliknutím na  v okně živého zobrazení (viz [Panel nástrojů okna](#) v [Živé zobrazení](#)).

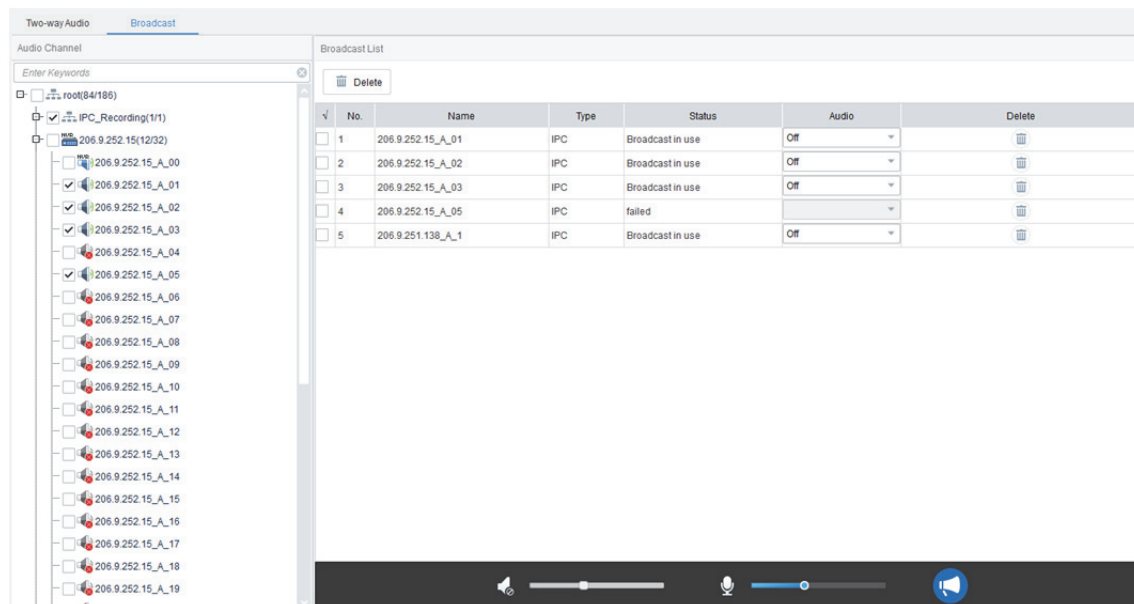
Vysílání

Vysílání probíhá jednosměrně, z VMS do jiných zařízení.

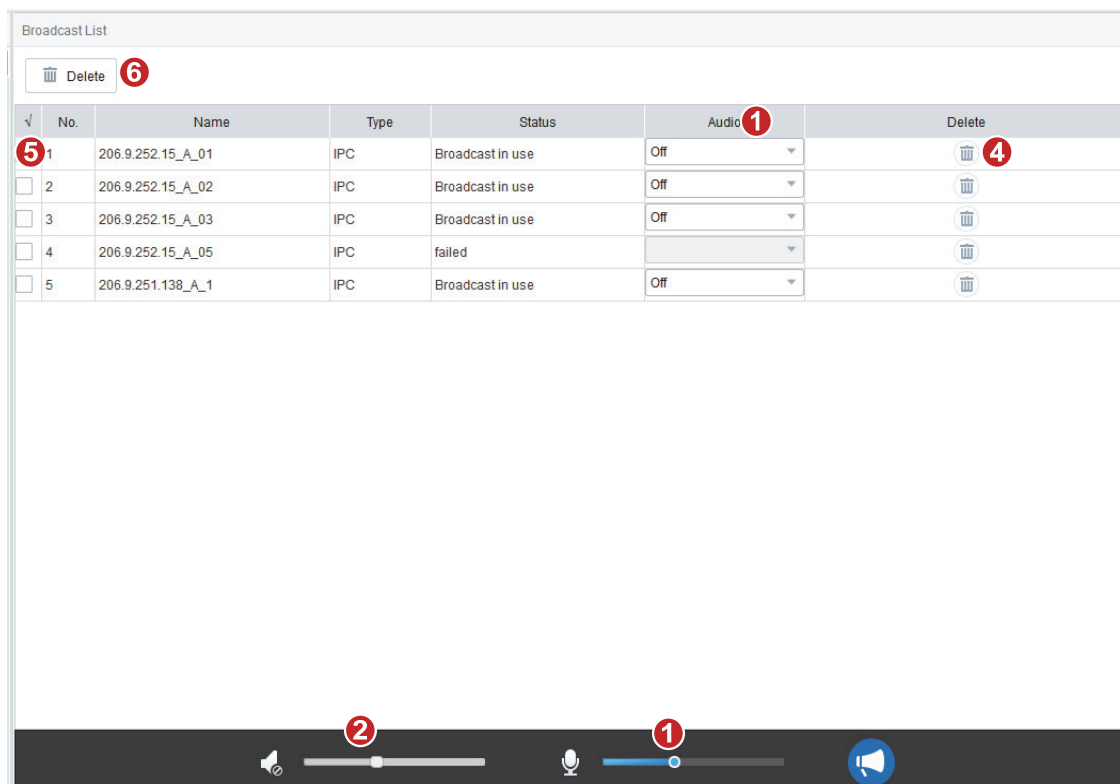
Klikněte na kartu **Broadcast**. V seznamu vlevo vyberte zvukové kanály. Můžete:






- Zvukové kanály vyberte jeden po druhém.
- Vyberte NVR nebo organizaci a vyberte všechny zvukové kanály v ní.
- Zadejte klíčová slova pro filtrování.

Vybrané zvukové kanály jsou automaticky přidány do seznamu vysílání vpravo. Po přidání všech kanálů pro spuštění vysílání klikněte na tlačítko .








Po spuštění vysílání se  změní na  a zobrazí se stav zvukových kanálů.



√	No.	Name	Type	Status	Audio ¹	Delete
<input checked="" type="checkbox"/> ⁵	1	206.9.252.15_A_01	IPC	Broadcast in use	Off	 ⁴
<input type="checkbox"/>	2	206.9.252.15_A_02	IPC	Broadcast in use	Off	
<input type="checkbox"/>	3	206.9.252.15_A_03	IPC	Broadcast in use	Off	
<input type="checkbox"/>	4	206.9.252.15_A_05	IPC	failed		
<input type="checkbox"/>	5	206.9.251.138_A_1	IPC	Broadcast in use	Off	

Během vysílání můžete:

- Výběrem ze seznamu vlevo přidávat další zvukové kanály. Vysílání pro tyto kanály se spustí automaticky.

- Nastavte hlasitost mikrofonu (1) nebo pro vypnutí mikrofonu klikněte na tlačítko .
- Upravte hlasitost reproduktoru (2) nebo reproduktor vypněte: tato operace může být provedena, je-li zvuk zapnutý jen pro jeden zvukový kanál kamery (3); jinak je tlačítko šedé. Pro zvukový kanál NVR nelze zvuk zapnout.
- Odstranění zvukových kanálů ze seznamu vysílání: pro odstranění jednoho po druhém klikněte na tlačítko  (4); nebo pro dávkové odstranění zaškrtněte políčko (5) a klikněte na tlačítko . Kliknutím na  vyberete všechny kanály v seznamu vysílání.
- Konec vysílání: klikněte na tlačítko  nebo zavřete stránku **Audio**.



ZAPAMATUJTE SI!

- Mezi zařízení podporující vysílání patří kamery a NVR, připojené přes ONVIF, a kamery a NVR, přidané do cloudu.
- Vysílání a obousměrný zvuk nelze použít současně.
- Vysílání podporuje maximálně 128 zvukových kanálů.

14 Počítání osob

Počítání osob použijte pro počítání osob, vstupujících nebo odcházejících během určitého období.

Klikněte na ikonu **People Counting** v **Control Panel**. Zobrazí se stránka **People Counting** se dvěma kartami:

- Statistiky v reálném čase: Zobrazení počtu výsledků počítání v reálném čase pro vybrané kamery, a statistiky aktualizací, včetně posledních 7 výsledků počítání.
- Statistika hlášení: Zobrazení statistik podle podmínek dotazování ve formě sloupcového grafu nebo grafu a exportu výkazu.

Statistika v reálném čase

Klikněte na kartu **Realtime Statistics**. Můžete:

- Přehrávání živého videa
- Povolení statistiky v reálném čase a zobrazení výsledků počítání pro vybrané kamery v reálném čase.

Přehrávání živého videa

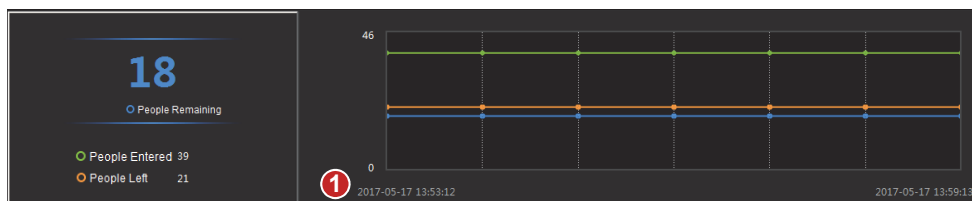
Viz [Přehrávání živého videa](#).

Statistika v reálném čase

Pro povolení statistiky v reálném čase vyberte kameru(y). Symbol kamery se mění (např.



Statistiky jsou zobrazeny vpravo, včetně:



- Počet lidí v reálném čase (vlevo): výsledek posledního počítání. Jedná se o celkový počet při výběru více kamer. Tři barvy indikují různé typy počítání, a odpovídají liniím na souřadnicích na pravé straně.
- 7 posledních výsledků počítání (vpravo): osa X (horizontální) znamená čas a osa Y (vertikální) znamená počet lidí (ve výchozím nastavení je minimum 0, maximum 10, a aktualizace podle skutečných výsledků počítání).

Je-li povoleno, v levém spodním rohu osy X se zobrazí první čas počítání (viz 1 na obrázku výše) a výsledek počítání se zobrazí na ose Y. Výsledek se pravidelně aktualizuje. Nejnovější výsledek je zobrazen vpravo.



TIP!



Živé zobrazení a statistika v reálném čase se automaticky zastaví po zavření stránky **People Counting** nebo po odhlášení ze systému.

Statistika hlášení

klepněte na kartu **Report Statistics**. Vyberte kameru(y) a klikněte na tlačítko

Today **Last 7 days** **Last 30 days**

; nebo nejprve nastavte podmínky:

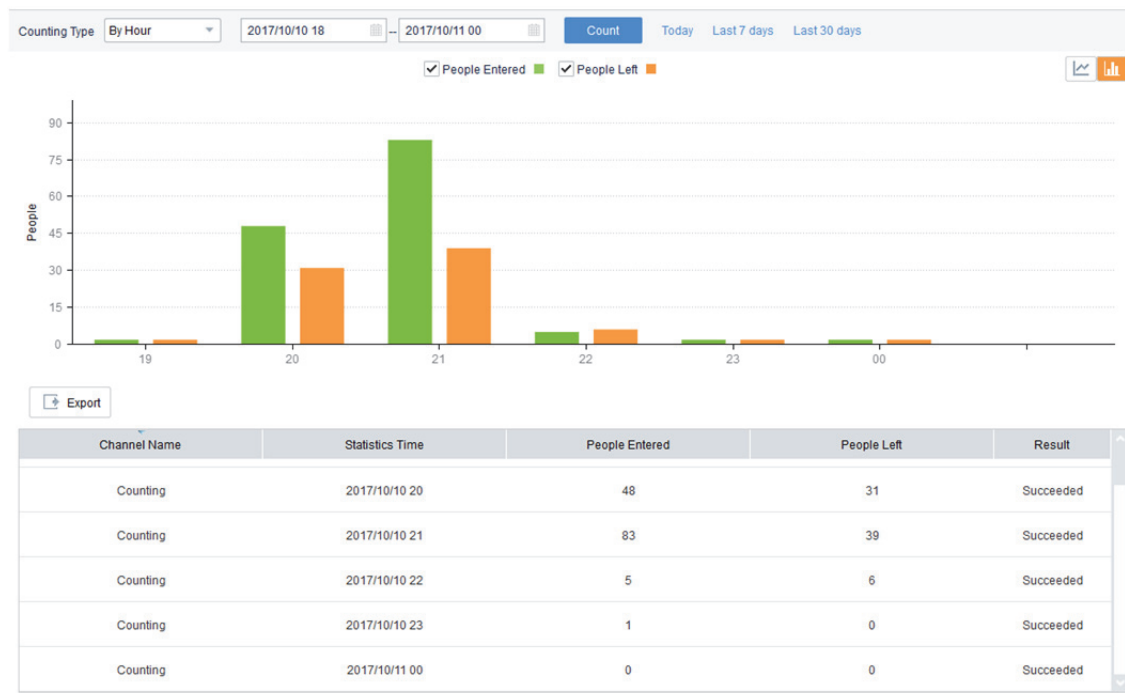
- Počítání podle minut, hodiny, dne nebo měsíce.
- Časové období nastavte výběrem kalendáře nebo zadáním ručně.
- Počítání lidí, kteří vstoupili nebo odešli, výběrem People Entered People Left .
- Zobrazení výsledků prostřednictvím čárového grafu nebo sloupcového grafu po kliknutí   .



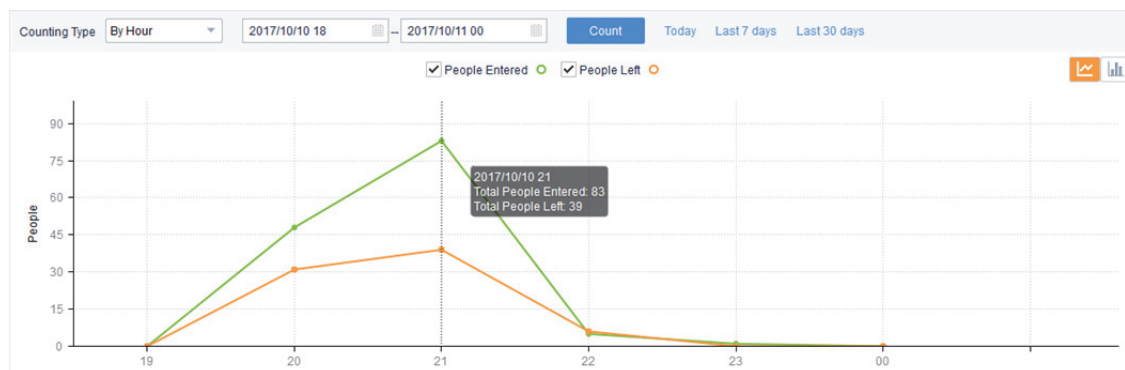
ZAPAMATUJTE SI!

Maximální doba je 60 časových jednotek v závislosti na typu počítání (minuta, hodina, den nebo měsíc), které vyberete; například 60 měsíců při počítání podle měsíce a 60 dnů při počítání po dnech, atd.

Klikněte na **Count**. Zobrazí se výsledky. Příklad:



- Statistiku určitého časového bodu můžete zobrazovat přiložením ukazatele myši na graf.



- Pro export statistiky a uložení do počítače jako soubor CSV klikněte na **Export**. Soubor můžete otevřít prostřednictvím aplikace Microsoft Office Excel.

15 Konfigurace klienta

Nastavte parametry pro klientský počítač, v němž je spuštěn klientský software.

Na **Control Panel** klikněte na možnost **Client Configuration**. Zobrazí se dialogové okno **Client Configuration**. V níže uvedené tabulce jsou popsány některé parametry.

Parametr			Popis
Audio a video	Video	Režim zpracování	Má-li připojení k síti dobrý výkon, doporučuje se krátké nebo velmi malé zpoždění. Dochází-li ke zřejmému časovému posunu, doporučuje se Plynulé.
		Režim zobrazení	Optimální režim zobrazení vyberte podle výkonu svého klientského počítače.
		Protokol přenosové rychlosti	Protokol přenosu se používá pro přenos videostreamů ze vstupního zařízení do klientského počítače. Poznámka: <ul style="list-style-type: none"> • Za špatných síťových podmínek je doporučován TCP. Po přepnutí z UDP na TCP musíte restartovat živé zobrazení a použít změněné nastavení. • Pokud zvolíte UDP, ujistěte se, že software není blokován firewallem.
	Zásady přenosu streamu	<ul style="list-style-type: none"> • Nejprve předat: Zařízení datové proudy médií do klientského softwaru odesílají prostřednictvím VMS. • Nejprve přímé připojení: Zařízení se nejprve pokusí datové proudy médií odeslat přímo klientovi; pokud tato metoda selhala, zařízení datové proudy médií odesílají prostřednictvím VMS. 	
Obraz	Formát snímku	Vyberte formát snímků, uložených v klientském počítači: <ul style="list-style-type: none"> • BMP: Uložit snímky bez komprese. Vyžaduje více místa než JPEG. • JPEG: Snímky jsou na úkor snížené kvality obrazu komprimovány pro úsporu místa. 	
Systém	Spuštění	Povolit automatické přihlášení do EZVMS	Je-li povoleno, klientský software se při přihlášení k systému Windows spustí automaticky, a vy se k naposledy přístupované adrese serveru přihlásíte bez zadání uživatelského jména a hesla.
		Povolení automatického přihlášení do systému Windows	Je-li zapnuto, po spuštění klientského počítače se do systému Windows přihlásíte automaticky. Musíte zadat uživatelské jméno a heslo svého systému Windows.
Operace	Alarm	Povolit zvuk alarmu	Nastavte, zda chcete při vzniku alarmu aktivovat výstrahu alarmu. Pro přehrávání zvuku alarmu můžete použít TTS nebo místní zvukový soubor (viz Zvuk alarmu). Po dokončení konfigurace také musíte provést nastavení v Nastavení alarmu .